

# ARIGATŌ

## Hoja de referencia

**5 cartas de Artesano en tu mano:** 3 robadas, 2 recuperadas (excepto en la primera ronda, 5 robadas).

### 1 – Amanecer: Asignar roles



#### Restricción de ubicación

- ✓ Ubicación posible
- ≡ Ubicación no posible

#### ELIGE

##### 1 Residente:

1 Artesano se quedará en tu Aldea.



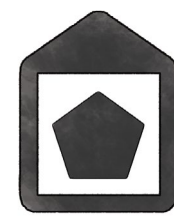
##### 2 Viajeros:

2 Artesanos viajarán a la Aldea de tu izquierda.



##### 2 Productores:

Se deben descartar 2 Artesanos para producir objetos.



Condición para activar el efecto

Efecto de la carta

*Cuidado con la última ronda:  
1 residente y 4 productores.*

### 2 – Día: Gestionar tu Aldea y preparar las Ofrendas

Descarta a tus productores y recupera sus Objetos. Comprueba si se cumplen las condiciones de tus residentes. Si es así, se activan sus efectos y obtienes Objetos y/o Favores.

#### TAMBIÉN PUEDES:



**Descartar 2 Objetos idénticos** de tu reserva para obtener 1 Objeto diferente.



**Preparar una Ofrenda de un Artesano de tu aldea** = descarta todos los Objetos que necesita de una sola vez.



**Enviar un Artesano al Palacio** = retira la Ofrenda de esta carta y colócala debajo de su Puerta del Palacio.



**El efecto de un Artesano presente en tu Aldea se activará cada vez que se cumpla su condición, desde el momento en que lo reveles hasta que abandone tu Aldea.**

### 3 – Anochecer: Fin de la ronda

- A** Comprueba si tienes algún Artesano con el icono en tu Aldea: su efecto se activa durante esta fase.
- B** Si completas el Objetivo del día, obtienes 1 ficha de Objetivo .
- C** **Al final de esta fase,** solo podrás conservar un total de 7 Objetos.. Deshazte de los Objetos sobrantes.

#### BONIFICACIONES DE FAVOR

10 :

**Independientemente de la fase,** cada vez que alcances o superes el umbral de 10 Favores **gracias a los efectos de los Artesanos de tus talleres,** obtendrás inmediatamente 2 Objetos a tu elección, iguales o diferentes.

### Puntos

#### SUMAR

El número de Favores depende del número de fichas de Objetivo que tengas:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	3	6	10	15	21	28	36	45	55

+ El número total de fichas de Favor obtenidas durante la partida gracias a los efectos de tus Artesanos.



+ El total de puntos de Favor de tus cartas de Artesano colocadas bajo la Puerta del Palacio.



# ARIGATŌ

## Hoja de referencia

### ICONOS

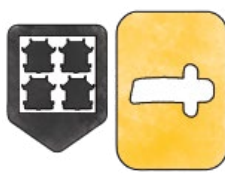
**Todos los efectos son opcionales:** puedes elegir no activarlos.


Las condiciones y los efectos pueden variar según el tipo de Artesano u Objeto indicado en la carta.


### CONDICIONES

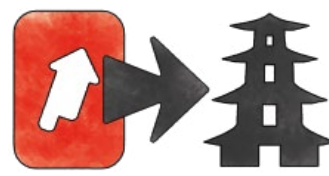
 Si el Artesano viajero que pasaste a la izquierda es un herrero (*puedes mirarlo*). Se puede activar hasta 2 veces por ronda.


 Si los 2 Artesanos viajeros que pasaste a la izquierda son del mismo tipo (*puedes mirarlos*).

 Si el Artesano residente que colocaste en tu Aldea es un herrero.

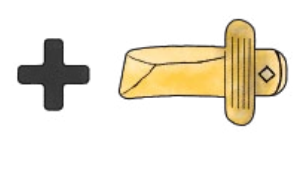
 Si el Artesano productor que descartaste es un herrero. Se puede activar hasta 2 veces por ronda.

 Si los 2 Artesanos productores que descartaste son del mismo tipo.


 Al colocar un pirotécnico bajo la Puerta de tu Palacio.


 Al colocar a este Artesano bajo la Puerta de tu Palacio.


 Al colocar una ficha de Ofrenda sobre un Artesano.


 Si obtienes una katana. Se activa cada vez que obtengas 1.

 Si obtienes una ficha de Objetivo al final de la ronda.

 Por cada origamista con una ficha de Ofrenda al final de la ronda.

 Si tienes 2 origamistas en la parte superior de tu Aldea al final de la ronda.

 Si tienes 5 o más Objetos en tu suministro personal al final de la ronda.


 Por cada pareja de Artesanos (ya sean del mismo tipo o no) con una ficha de Ofrenda al final de la ronda.

 Por cada escultor en tu Aldea al final de la ronda.

### EFFECTOS


**Toma:**  Objeto del tipo indicado.

 Favor (*punto*).

 Objeto producido por el Artesano sobre el que acabas de colocar una ficha de Ofrenda.

2  / 

Puntos de Favor por cada botánico en tu Aldea.

 Objeto producido por los 2 Artesanos del mismo tipo que acabas de descartar.

2  / 

Puntos de Favor por cada pirotécnico bajo la Puerta de tu Palacio.