

ARIGATŌ

L'aide de jeu

5 cartes Artisan en main : 3 piochées, 2 récupérées
(sauf premier tour, 5 piochées)

1 - Aube : Attribution des rôles



Contrainte de placement dans le Village

- ✓ Installation autorisée
- ≡ Installation interdite

Attention au dernier tour :
1 Résident et
4 Fabricants

CHOISISSEZ

1 Résident :

1 Artisan devra s'installer dans votre Village,



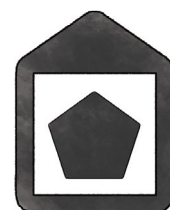
2 Voyageurs :

2 Artisans devront voyager vers le Village suivant, à votre gauche,



2 Fabricants :

2 Artisans devront être défaussés pour fabriquer des Objets.



Condition pour déclencher l'effet

Effet de la carte

2 - Journée : Gestion des Artisans et préparation des Offrandes

Défaussez vos Fabricants et récupérez leurs Objets, regardez si les conditions de vos Résidents sont remplies auquel cas leurs effets se déclenchent et vous récupérez des Objets et/ou des Faveurs.

VOUS POUVEZ AUSSI :



Défausser 2 Objets identiques de son stock pour prendre 1 Objet différent.



Préparer l'Offrande d'un Artisan de votre Village = défausser en une seule fois tous les Objets dont il a besoin



Envoyer un Artisan au palais = retirer l'Offrande de cette carte, puis placez-la sous sa Porte du palais



L'effet d'un Artisan présent dans votre Village se déclenchera à chaque fois que sa condition sera remplie, dès le moment où vous le révélez, et ce jusqu'à ce qu'il quitte votre Village.

3 - Crépuscule : Fin du tour

- A** Vérifiez si vous avez dans votre Village des Artisans avec l'icône ⚡ : leur effet se déclenche pendant cette phase.
- B** Si vous remplissez l'objectif du jour, vous prenez 1 jeton Objectif Ⓜ.
- C** **Tout à la fin de cette phase**, vous ne pouvez garder que 7 Objets dans votre stock. Défaussez les Objets en trop.

BONUS DES FAVEURS

10 🌸 : 🏠 🏠

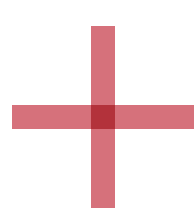
Quelle que soit la phase, chaque fois que vous atteignez ou franchissez un palier de 10 Faveurs grâce aux effets de vos artisans, gagnez **immédiatement** 2 Objets de votre choix : identiques ou différents.

Scoring

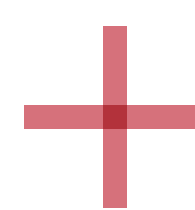
ADDITIONNEZ

Le nombre de Faveurs dépendant du nombre de jetons Objectif que vous possédez :

📄	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
🌸	1	3	6	10	15	21	28	36	45	55



Le total des jetons Faveur gagnés au cours de la partie grâce aux effets de vos Artisans.



Le total des Faveurs de vos cartes Artisan placées sous la Porte du palais.




ARIGATŌ


L'aide de jeu

ICONOGRAPHIE

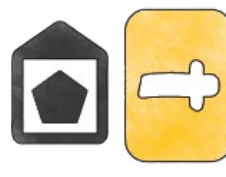
Tous les effets sont optionnels : Vous pouvez décider de ne pas les appliquer. Les conditions et les effets se déclinent selon le type d'Artisan ou d'Objet indiqué sur la carte.


CONDITIONS

 Si l'Artisan voyageur que vous venez de passer à gauche est une Forgeronne (*vous pouvez les consulter*). Peut se déclencher 2 fois dans le tour.

 Si les 2 Artisans voyageurs que vous venez de passer à gauche sont du même type (*vous pouvez les consulter*).

 Si l'Artisan résident que vous venez d'installer dans votre Village est une Forgeronne.

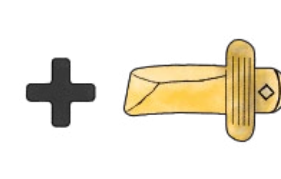
 Si l'Artisan fabricant que vous venez de défausser est une Forgeronne. Peut se déclencher 2 fois dans le tour.

 Si les 2 Artisans fabricants que vous venez de défausser sont du même type.

 Lorsqu'une Artificière est placée sous la Porte du palais.


 Lorsque cet Artisan est placé sous la Porte du palais.


 Lorsque vous placez un jeton Offrande sur un Artisan.


 Si vous prenez un Katana. Se déclenche à chaque fois que vous en prenez 1.

 Si vous gagnez un jeton Objectif en fin de tour.

 Par Origamiste qui possède un jeton Offrande en fin de tour.

 Si vous avez 2 Origamistes en haut du Village en fin de tour.


 Si vous avez 5 Objets ou plus en stock en fin de tour.

 Par paire d'Artisans, du même type ou pas, possédant un jeton Offrande en fin de tour.

 Par Sculpteur dans votre Village en fin de tour.


EFFETS

Prenez :  Objet du type indiqué.  Faveur (*point*).

 Objet fabriqué par l'Artisan sur lequel vous venez de placer un jeton Offrande.

2  / 

2 Faveurs par Botaniste dans votre Village.

 Objet fabriqué par les deux Artisans fabricants du même type que vous venez de défausser

2  / 

2 Faveurs par Artificière sous votre Porte du palais.