

# COLT EXPRESS

10e ANNIVERSAIRE





Christophe Raimbault

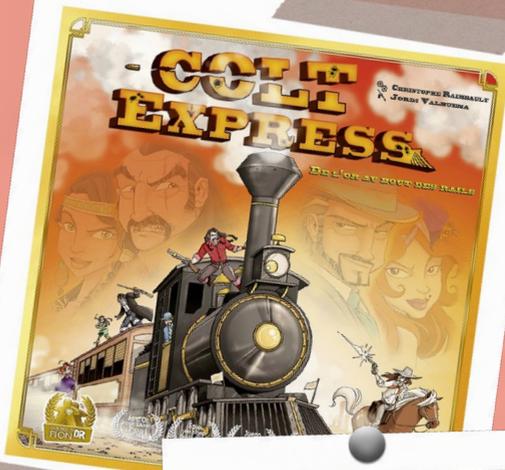
## AUTEUR

Christophe est né en région parisienne en 1989. Il découvre son premier club de jeux dès le collège. Il aime particulièrement les jeux où l'immersion prime sur l'optimisation.

Après des études scientifiques, il fait un master en Sciences du jeu et commence une carrière de ludothécaire. En parallèle, il sort ses premiers jeux en tant qu'auteur dont notamment Colt Express et Sandwich. Il vit à présent en Haute Savoie en tant qu'auteur de jeux de société indépendant.

**Christophe Raimbault** présente à Ludonaute un jeu frénétique où nous jouons des cartes en simultané dans un joyeux bazar, un concentré de fun. Il déborde d'idées thématiques et mécaniques : deux trains, des indiens, un shérif, de la dynamite... Nous avons un vrai trésor narratif entre les mains.

2013



Pour illustrer un tel ovni ludique, le hasard nous fait rencontrer le talentueux **Jordi Valbuena** dont le trait hyper dynamique correspondait parfaitement au jeu. **Colt Express sort en octobre.**

2014



Jordi Valbuena

Spiel des Jahres  
& As d'Or winner!



L'année du succès : As d'Or à Cannes, Spiel des Jahres à Berlin, Gioco Dell'anno, Juego del ano, Trophée FLIP... les récompenses pleuvent ! Le jeu fait l'unanimité partout.

2015



## ILLUSTRATEUR

Jordi est né à Barcelone, où il a commencé comme auteur BD et illustrateur. Il est ensuite entré en contact avec le monde du dessin animé dans lequel il travaille depuis lors.

En 2004 il déménage sur Paris où il poursuit sa carrière dans le dessin animé, principalement au poste de storyboarder. Une carrière de plus de 25 ans sur des séries comme Le Petit Prince, Sonic Boom, Sally Bollywood, Alvin et les Chipmunks, etc.

En parallèle, il développe son travail d'illustrateur sur des projets ponctuels, comme avec Colt Express et toutes ses extensions. Depuis quelques années il a rejoint sa Méditerranée natale et habite à Aix-en-Provence.

**Colt Express c'est avant tout une histoire d'amitié, d'imagination et de pur plaisir ludique mais qui aurait pu imaginer une telle aventure ?**

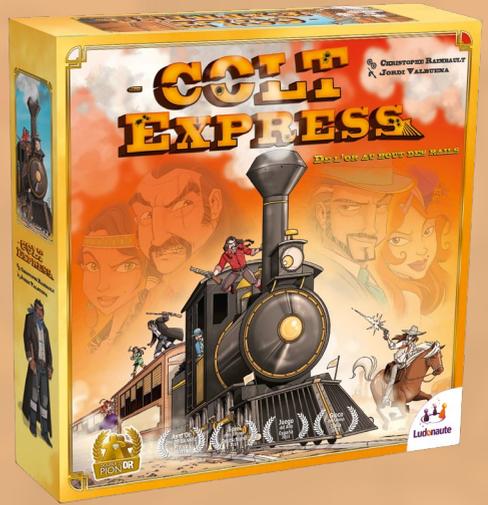
# L E E J E U

**Vous ne connaissez pas  
Colt Express ?**

**Une partie se déroule en 5 manches.**

À chaque manche, il y a deux phases de jeu :

- La programmation des cartes actions posées sur une pile de cartes commune.
- La réalisation des cartes action jouées dans la première phase.



Une carte **Évènement** piochée au début de chaque manche indique le nombre de tours de table effectués lors de la première phase ainsi que la manière dont les cartes Action vont être jouées (*visible, cachée, par deux, etc.*).

**Il y a 6 actions possibles pour chaque personnage :**



**avancer**



**changer  
d'étage**



**tirer**



**voler**



**déplacer  
le Marshal**



**donner  
un coup  
de poing**



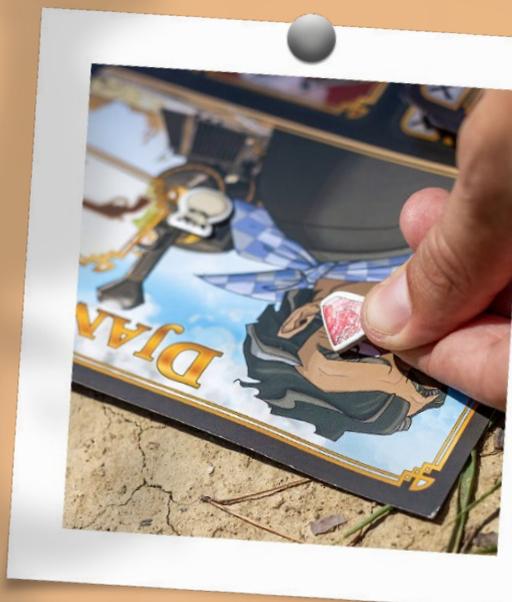
### Les blessures

Lorsqu'un bandit est blessé par un autre bandit ou par le Marshall, le joueur reçoit une carte Blessure qu'il ajoute à son paquet de cartes Action. Ces cartes Blessure sont des cartes « mortes » qui vont le handicaper car elles diluent son jeu.



### Fin de partie

Tout le monde compte son butin. Le bandit ayant le plus blessé ses adversaires devient As de la gâchette et gagne 1,000\$ supplémentaires. Le plus riche est déclaré vainqueur.



# E X T E N S I O N S

Première extension : **Chevaux & Diligence**. Il y avait de multiples possibilités et nous avons choisi la plus dynamique, celle qui permettait d'ajouter une dimension supplémentaire au jeu. Les bandits sortent du train et se déplacent à cheval ou dans la diligence.

2015

Deuxième extension : **Marshal & Prisonniers**. Le jeu devient asymétrique, un contre tous, avec en prime une nouvelle hors-la-loi, Mei. Cette extension est plus technique et s'adresse aux fans.

2016



Sortie des extensions **Bandits**. Ces 6 mini-extensions font jouer chaque Bandit de manière automatique et différente, permettant de jouer à moins nombreux.ses.

2018

Sortie de la dernière extension : **Convoyeurs & Train blindé**. Un deuxième train vient croiser celui du jeu de base et vous faites désormais partie d'un gang de hors-la-loi qui n'ont pas froid aux yeux. Quelle équipe sera la plus riche ? Attention, trahison possible.

2022



## EN CHIFFRE

- 10 ans** d'existence en 2024
- 610.000** exemplaires du jeu de base vendus
- 890.000** exemplaires sur toute la gamme
- 27 langues** différentes
- 1 doublé** As d'or/Spiel des Jahres et plein d'autres prix
- 378.000** parties sur BGA
- 1 salle** d'Escape Game

## DANS LA GAMME

**En 2022 nous sortons la Big Box regroupant le jeu de base et les deux premières extensions, une version SOLD OUT en quelques mois !**

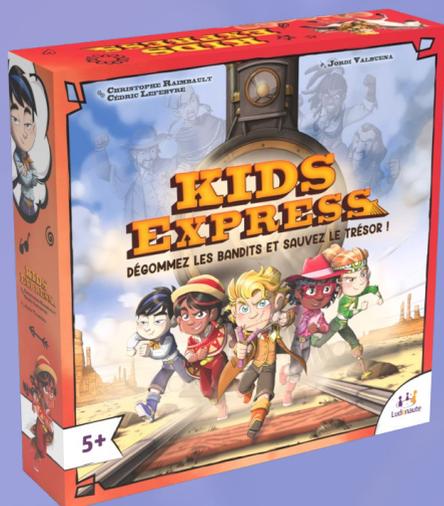


Il y a des idées qui ne vous lâchent pas comme celle de faire une Battle Royal dans le train de Colt Express. Si l'idée était là depuis le début, il aura fallu attendre 6 ans pour la voir se concrétiser avec **Colt Super Express**. Concentré frénétique de son grand frère, le but n'est plus de finir riche mais de rester en vie pour finir la partie !

**2020**

# COLT EXPRESS

## 10<sup>E</sup> ANNIVERSAIRE



**Kids Express** ouvre le bal de ce 10<sup>e</sup> anniversaire. Ce jeu coopératif pour les enfants plaira tout autant aux plus grands. Joyeux mélange d'adresse avec toute une partie pichenette et de travail d'équipe, il séduira dès l'installation avec son magnifique matériel 3D.

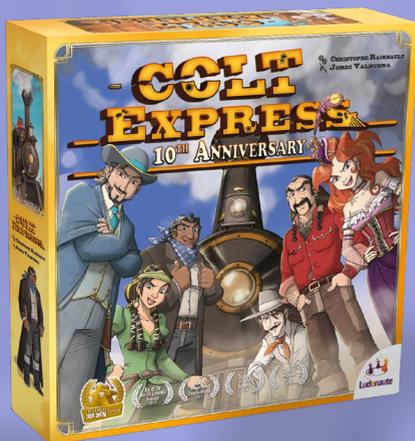
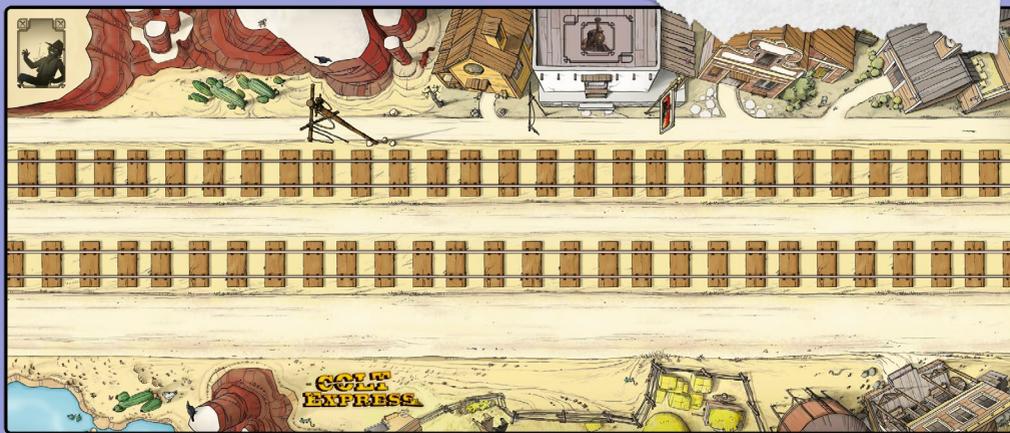
# 2024



Avec cette **boîte goodies**, on voulait surtout faire plaisir à tous les joueurs et joueuses fans de la première heure ou plus récemment. C'est une boîte aux merveilles, un coffre au trésor, avec des wagons spéciaux dont un remplaçant à la tant convoitée voiture à voyager dans le temps, des nouveaux bandits, des butins magnifiques en bois, des cartes spéciales, etc...

Le tapis en néoprène fait également son retour avec deux rails pour accueillir le train du jeu de base mais aussi celui de l'extension Convoyeurs & Train blindé

Quel bonheur et quelle fierté de célébrer les 10 ans de Colt Express !



Des éditions Collector pour le jeu de base et la Big Box avec deux nouvelles illustrations.



Une **murder party** dans l'univers de Colt Express pour 6 personnes.

*12 Mars 1886. Aujourd'hui, le train n°1242 en partance pour Redwood a des passagers bien particuliers... Quand tant de bandits de renom se retrouvent par hasard à bord, chacune avec un secret qui pourrait les compromettre, et que le Marshal Samuel Ford fait lui aussi partie du voyage, cela ne présage rien de bon. Dette, escroquerie, contre-façon, recel d'objets rares... Allez-vous arriver en gare avec tout ce qui est à vous ? Rien n'est moins sûr.*



Le jeu Colt Express **surdimensionné** tournera sur les différents festivals aux quatre coins de la France avec sa magnifique présence sur la table.

# PARTICIPEZ À LA FÊTE !



Boutiques, ludothèques, presse, bars à jeux, joueurs et joueuses, vous trouverez dans ce dossier des affiches, des visuels, des stories et pleins d'autres éléments visuels à utiliser à votre gré et à volonté.

[https://www.data.ludonaute.fr/?Colt\\_Express\\_10ans](https://www.data.ludonaute.fr/?Colt_Express_10ans)

## Stories



## Posts tout prêts



Des visuels  
pour vos  
réseaux sociaux

## Photos



Des affiches  
pour vos lieux  
et événements

Un kit presse

Images 3D  
Logos  
Fiche produit  
etc.



# CONTACT

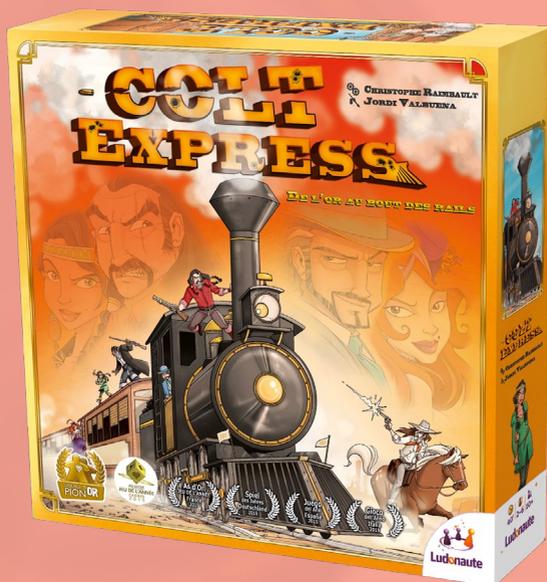
**Manon du Plessis de Grenédan**

*Responsable communication*

manon@ludonaute.fr

04 86 37 69 90

**www.ludonaute.fr**



**N'hésitez pas à nous contacter  
si vous avez besoin de visuels,  
vidéos, règles...**