

Sortie

26 juin 2020

Auteurs

Christophe Rimbault

Cédric Lefebvre

Illustrateur

Jordi Valbuena

Éditeur



COMMUNIQUÉ DE PRESSE

JUIN 2020



Nouveau jeu



Un train, 7 bandits... c'est 6 de trop ! Pour gagner c'est simple, il faut être le dernier à bord du train.

Colt ***SUPER*** Express est un concentré de Colt Express. Plus dynamique, plus fun et plus méchant, le but n'est plus de finir le plus riche mais de finir tout court... Préparez secrètement votre plan et tentez de survivre aux tirs des autres bandits.



LE THÈME

Belle, Cheyenne, Django, Doc, Ghost, Mei et Tuco, les sept fameux bandits, échappent encore et toujours aux mains du Shérif. Les tirs fusent à bord de l'Union Pacific en plein milieu du Far West ! Mais cette fois-ci le conducteur du train a donné l'ordre de décrocher les wagons les uns après les autres pour protéger les voyageurs. Certains bandits se retrouvent éjectés du train par les tirs rivaux, d'autres n'ont pas quitté le wagon de queue à temps, d'autres encore, dans une mauvaise manoeuvre, sautent malgré eux... Alors, qui sera le dernier à bord ?

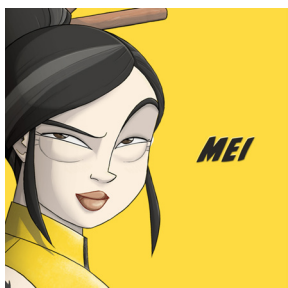
Vous avez aimé Colt Express ? Ses bandits, ses cactus, son train à vapeur qui file au coeur du Far West... Et bien vous allez adorer Colt Super Express ! Toujours dans la peau d'un bandit de renom, votre but n'est

plus de finir le plus riche mais d'être le dernier à bord du train. Beaucoup plus rapide, immédiat et épuré vous pouvez l'emporter partout et jouer avec toute la famille.

Comme dans Colt Express le jeu se déroule en deux phases : une première où vous programmez vos actions, une seconde où vous les révélez. Pour vous en sortir, pour être le dernier à bord, il vous faudra anticiper les coups des autres bandits, éviter leurs tirs qui vous propulsent dans le wagon suivant et faire en sorte de rester le plus loin possible du wagon de queue qui sera décroché, avec tous les bandits à son bord, à chaque fin de manche. Qui dégainera le plus vite ? Qui sera le plus malin ? Qui survivra aux tirs des autres bandits ?



TUCO



MEI



GHOST



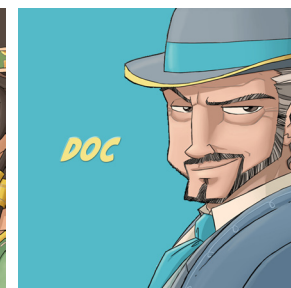
BELLE



DJANGO



CHEYENNE



DOC

QUOI DE NEUF ?

Colt Super Express est un jeu à part entière, ce n'est ni une extension ni une version mini de Colt Express. L'univers reste mais la mécanique, le but et les sensations changent.

Alors concrètement, quelles sont les différences avec Colt Express ?

Le plus gros changement d'après nous se situe au niveau des sensations de jeu. Jouer pour ramasser des butins afin d'être le plus riche ou jouer pour éjecter du train les autres bandits afin d'être le dernier survivant change complètement la stratégie, l'attitude et le sentiment du joueur. Les autres joueurs sont des ennemis directs, leurs actions ont des conséquences immédiates et l'élimination est irréversible. Si vous sortez du train, peu importe la raison, vous avez perdu. Avec Colt Super Express, c'est le côté 'méchant' qu'on appréciera. La rapidité des parties accentue ce sentiment. Tout va plus vite dans ce nouveau jeu, la programmation n'est plus que de 3 cartes par joueur, les manches sont plus courtes, la partie peut s'arrêter à tout moment et à chaque tour un wagon est décroché réduisant les possibilités de se sauver. Quand on perd, l'envie de prendre sa revanche est vraiment

forte ce qui est un vrai atout pour ce jeu.

Il y a également des changements d'aspect 'technique'. Le train 3D en carton a été remplacé par des cartes wagon et locomotive, ce qui permet de l'emporter partout. À noter pour les amoureux du train 3D : il sera possible de jouer avec ! Contrairement à Colt Express, ce nouveau jeu se joue exclusivement face cachée, de quoi pimenter votre plan d'attaque. L'effet de surprise est garanti ! À vous de bien lire dans le jeu des autres. Les meeples ont désormais un sens, vous ne pouvez vous déplacer et tirer que dans une seule direction. Une nouvelle carte Retournement fait ainsi son apparition pour vous permettre de changer de direction. Le positionnement et l'orientation de votre pion sont devenus très importants. Par ailleurs les bandits n'ont plus de pouvoir propre, tout le monde part sur les mêmes bases.

En conclusion, entre bluff et déduction Colt Super Express est une Battle Royale de 15 minutes qui vous donnera des envies de revanche !





COTTE SUPER EXPRESS



Points forts

- Super dynamique, super fun, une battle royale dans un train.
- S'emmène, se joue partout et avec toute la famille



Chaque joueur dispose des 4 mêmes cartes Action : se déplacer d'un wagon, monter ou descendre d'un étage, se retourner et tirer.

A chaque tour les joueurs programment 3 des 4 cartes Action et les placent devant eux face cachée dans l'ordre qu'ils veulent les dévoiler. Puis chacun joue ses cartes, une à une, dans l'ordre du tour en commençant par le premier joueur. Les bandits se déplacent, se retournent, se tirent dessus... Le tir couche le bandit visé et le propulse dans le wagon suivant. Attention si vous étiez dans le dernier vous

COMMENT JOUER ?

êtes éjecté et perdez ! La victime d'un tir toujours à bord devra obligatoirement utiliser sa prochaine Action pour se relever. À la fin de chaque manche, quand les 3 cartes Action de chaque joueur ont été jouées, le wagon de queue est décroché avec tous les bandits à son bord ! Le jeu se termine quand il n'y a plus de wagons, plus qu'un seul bandit à bord du train ou quand il n'y a plus de bandit.

Deux extensions correspondant à deux Actions supplémentaires, Réflexe et Cheval, sont incluses. Elles ajoutent de la profondeur au jeu et peuvent être jouées ensemble ou séparément.

VOIR LES RÈGLES COMPLÈTES



LES DEUX EXTENSIONS

Deux extensions sont comprises dans le jeu pour lui apporter plus de profondeur. Il est conseillé de les ajouter dès que vous aurez bien assimilé les règles de base. Les joueurs jouent donc avec une ou deux cartes Action de plus en main mais ils n'en programmeront tout de même que trois par manche.

CHEVAL



Placez-vous à l'intérieur de la locomotive, orienté vers l'avant. Si vous jouez cette carte juste après avoir été éjecté du train, vous êtes alors sauvé in extremis et vous réintégrez le train comme énoncé ci-dessus.

RÉFLEXE



Si vous êtes sonné, relevez-vous sans changer d'orientation ET tirez sur le premier bandit dans votre ligne de vue. Si vous n'êtes pas sonné, vous vous tirez une balle dans le pied et vous couchez sur le dos.

Aïe, une balle dans le pied ça fait mal !

Contenu

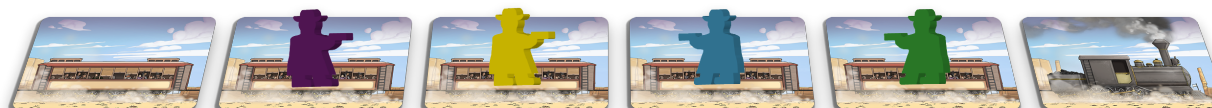
- 7 meeples
- 52 cartes : 8 wagons, 1 locomotive, 1 carte premier joueur et 6x7 cartes Action
- 1 règle de jeu



+

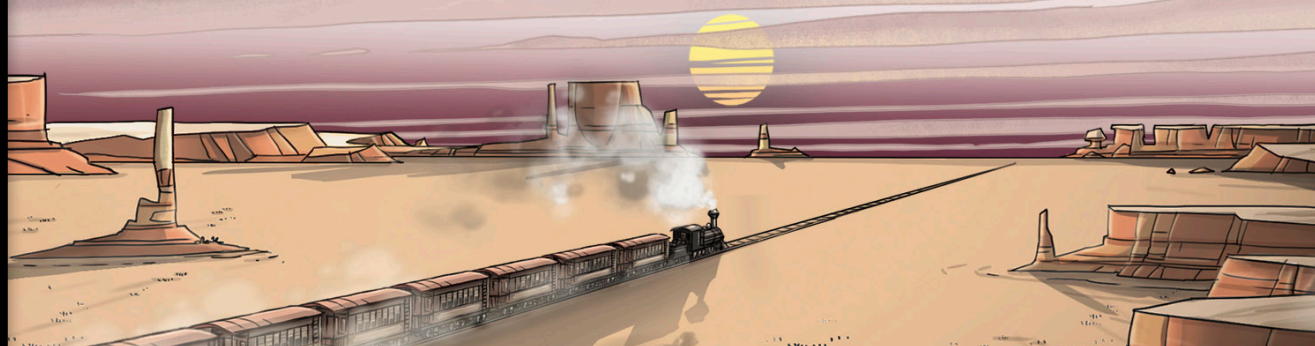


DEUX EXTENSIONS INCLUSES



Informations techniques

- Sortie : juin 2020
- Prix de vente conseillé : 15,00€ TTC
- Dimension : 140x140x40mm
- Poids : 200g
- EAN : 3760269591608
- Made in China



COLT SUPER EXPRESS

LES AUTEURS



Christophe Rimbault

Christophe est né en région parisienne en 1989. Il découvre son premier club de jeux dès le collège. Il aime particulièrement les jeux où l'immersion prime sur l'optimisation. Après des études scientifiques, il fait un master en Sciences du jeu et commence une carrière de ludothécaire. En parallèle, il sort ses premiers jeux en tant qu'auteur dont notamment Colt Express et Sandwich. Il vit à présent en Haute Savoie en tant qu'auteur de jeux de société indépendant.



Cédric Lefebvre

Cédric a presque 42 ans donc il va bientôt connaître la réponse à la grande question sur la vie, l'univers... Ça fait 10 ans qu'il a lancé sa maison d'édition et par la même occasion édité son premier jeu en tant qu'auteur. Ce qu'il aime particulièrement c'est être à la jonction entre tous les acteurs qui font un jeu, de l'idée originale au développement, à la réflexion sur matériel, le graphisme, l'illustration, etc... et faire en sorte que tout ça marche bien ensemble. Dans une vie antérieure il a été prof de physique et il lui reste ce petit côté physicien quand il crée un jeu... Il se voit comme quelqu'un qui cherche à modéliser une « histoire » avec des règles pour la rendre la plus accessible possible au plus grand nombre.

L'ILLUSTRATEUR



Jordi Valbuena

Jordi est né à Barcelone où il a débuté sa carrière d'auteur et illustrateur BD suite à quoi il s'est dirigé vers le monde du dessin-animé. En 2004 il emménage sur Paris pour poursuivre cette carrière principalement au poste de storyboarder. Au

total ce sont plus de 25 ans sur des séries comme Le Petit Prince, Sonic Boom, Sally Bollywood, Alvin et les Chipmunks... En ce moment il travaille sur la série Robin des Bois. En parallèle il a développé son travail d'illustrateur sur des

projets ponctuels comme pour le jeu Colt Express et toutes ses extensions, incluant la BD basée sur le jeu. Aujourd'hui il a rejoint sa Méditerranée natale et habite à Aix-en-Provence.



L'ORIGINE DU JEU

Colt **SUPER** Express est né à la suite d'un échange de mail entre Bruno notre commercial et Hippopotamus. Oui on est d'accord, ce n'est pas un démarrage des plus communs.

19.08.2019 - CÉDRIC : Bruno reçoit une demande de création de jeu pour Hippopotamus. Il me lance un : "on pourrait faire une version light de Colt Express? genre 20 cartes pour faire de la promo". Je passe la nuit à me demander comment jouer à Colt Express en ne gardant que le strict minimum de ce qui fait le jeu...

20.08.2019 - CÉDRIC : Le matin je me réveille et teste un truc rapidement avec mon Colt Express, 4 cartes par joueur et 6 wagons volés dans mon aventurier du rail avec une petite pensée pour Christophe car on y a pas mal joué avec ces cartes-ci avant de passer à la 3D. Et là surprise, ça marche, ça marche même très très bien. Je vais l'emmener en vacances pour le faire jouer à plus de gens. De retour, complètement convaincu, je dis à Bruno que l'on tient quelque chose. Un pote passe au bureau se faire offrir un café, je le fais jouer et ça marche encore, trop bien ! J'appelle Christophe pour lui dire que j'ai une idée d'un Colt Express miniature...

20.08.2019 - CHRISTOPHE : Drrring ! Je décroche, Cédric est tout excité, il m'explique son idée. Un poil sceptique, je lui promets d'essayer ça de mon côté très vite pour voir ce que ça donne. Ça fait longtemps que Cédric rêve de jouer à une version "Brawl" de Colt Express où l'on s'expulse les uns les autres du train. L'idée me plaît bien, j'ai juste peur que ce soit trop simple pour être intéressant. On a prévu de tester ça ensemble à Istremont...

La suite nous apprendra que les deux protagonistes, notre équipe, celle de Blackrock notre distributeur et de nombreux amis ont tous et tout de suite adoré le jeu... Alors le voici !!





QUI SOMMES-NOUS ?

Ludonaute est une maison d'édition de jeux de société fondée en 2010 à Istres par deux joueurs passionnés. Depuis 10 ans elle édite des jeux de société au rythme d'un à trois titres par an. Parmi les plus connus il y a le *Petit Prince*, *construis-moi une planète*, un premier succès en 2013, *Colt Express* qui a remporté le Spiel et l'As d'or où vous incarnez un bandit de renom, *Yggdrasil Chronicles* un jeu coopératif qui vous transporte dans les neuf mondes de la mythologie nordique...

Aujourd'hui, Ludonaute compte 4 salariés et 17 jeux édités. Pour toute l'équipe de Ludonaute, le jeu est un prétexte pour passer un moment mémorable ensemble, pour partager autour d'une table une aventure où l'on devient acteur, pour rire et s'évader.

Nous vous remercions pour votre soutien et restons à votre entière disposition pour toute demande d'informations complémentaires.

En chiffre

- 9 ans d'existence
- 21 jeux édités
- 30 pays distributeurs
- 4 salariés
- 3 jeux par an

**N'HÉSITEZ PAS !
SI VOUS AVEZ BESOIN DE
VISUELS, VIDÉOS, RÈGLES...**

Manon du Plessis de Grenédan

Responsable communication

manon@ludonaute.fr

04 13 40 81 09

www.ludonaute.fr



CONTACT