Micul Prinț

Călătorind spre Stele

Urmează visul unui copil și dorința acestuia de a-l întâlni pe Micul Prinț. Pilotează-ți cu măiestrie avionul și pregătește-te pentru o aventură plină de neprevăzut. De-a lungul călătoriei tale îți vei face prieteni noi dar vei întâlni și răufăcători. Succes!

Componentele jocului

8 părți Rută (3 table Conectoare, 3 table Rută, casa Bunicului, planeta Micului Prinț)

5 cartonașe Avion de Hârtie

18 cartonașe Poveste

12 jetoane Ochean

36 jetoane Stea

12 cărți Bunic

Pentru fiecare jucător:

- 8 cărți Vulpe
- 1 Avion
- 1 Cască Aviator

Pregătirea jocului

Formează tabla de joc asamblând cele 8 părți Rută.

Le poți asambla în orice ordine și folosind orice parte dorești. Astfel, vei avea Rute diferite în fiecare joc.

Ruta pe care vei călători este formată din 27 spații Nor, în afară de spațiile de start și de final. Unii Nori conțin ilustrații suplimentare, cum ar fi: Stele, o Pasăre sau un Ochean. Atunci când Avionul tău ajunge în dreptul unui Nor care conține una dintre ilustrațiile acestea este posibil să trebuiască să faci o acțiune.

Fiecare jucător alege o culoare și ia în mână un set de 8 cărți Vulpe care au Casca de Aviator în culoarea aleasă. Aceste cărți sunt numerotate de la 1 la 5 (1x1, 2x2, 2x3, 2x4, 1x5).

Fiecare jucător ia un jeton Stea și Casca de Aviator în culoarea sa.

Formează un teanc din jetoanele Stea.

Separă cele 12 cărți Bunic, amestecă-le si formează din ele un pachet pe care îl vei așeza cu fața în jos lângă rută.

Amestecă toate cele 12 jetoane Ochean (cu imaginea Ocheanului în sus) și plasează-le lângă casa Bunicului. Pe toate trebuie să se vadă aceeași imagine mare cu Ocheanul.

Formează un teanc din Avioanele tuturor jucătorilor și plasează-l pe spațiul de start (casa Bunicului).

Amestecă cele 18 cartonașe Poveste și așază câte 6 cartonașe lângă fiecare tablă conectoare, după cum urmează: 4 cartonașe, cu fața în sus, în dreptul laturei mari și 2 cartonașe, cu fața în jos, în dreptul laturei mici. În acest mod vei obține trei seturi de câte 6 cartonașe.

Pune cele 5 cartonașe Avioane de Hârtie în jurul planetei Micului Prinț.

Scopul jocului

Scopul jocului este să devii Aviatorul cu cele mai multe Stele la finalul jocului.

Cum se joacă?

Ordinea de joc se va schimba pe parcursul unei partide în funcție de poziția Avioanelor pe rută. Jucătorul al cărui Avion se află cel mai în spate pe rută, adică cel mai aproape de spațiul de start, este cel care va juca.

Dacă mai multe Avioane sunt unul peste altul pe ultima poziție, Avionul de deasupra este cel care va juca primul.

Așadar, la începutul jocului, de exemplu, jucătorii vor face acțiuni respectând ordinea în care avionele sunt așezate în teanc, de sus în jos.

În exemplul de mai jos, este rândul Aviatorului Roz, urmat de Aviatorul Galben, apoi de cel Verde.

În această situație, Aviatorul Verde va fi primul.

Ce trebuie să faci atunci când este rândul tău?

Alege și joacă una dintre cărțile pe care le ai în mână. Așaz-o sub Casca ta de Aviator, deoarece nu o vei mai putea juca din nou.

Mută-ți Avionul de-a lungul rutei respectând numărul indicat pe carte (de la 1 Nor până la maximum de Nori de pe carte).

Pe parcursul jocului poți juca orice carte din mână INDIFERENT DE CULOARE. Căștile colorate de pe cărți folosesc doar la pregătirea jocului.

Aviatorul Roșu joacă o carte cu numărul 4. El poate să mute Avionul său 1, 2, 3 sau 4 Nori.

Sunt posibile două scenarii:

1- Avionul tău ajunge pe un Nor și ESTE SINGUR: dacă se poate, aplică efectul Norului (vezi ultima pagină).

2- Avionul tău ajunge pe un Nor unde sunt și alte Avioane. Pune-l deasupra celorlalte Avioane. Norul nu are niciun efect. Apoi trage o carte din mâna jucătorului al cărui Avion a ajuns pe Nor înaintea ta, după care alegi o carte din mâna ta și i-o dai (poți alege cartea pe care tocmai i-ai luat-o).

Notă: Dacă tu sau oponentul tău nu mai aveți cărți în mână, nu are loc niciun schimb de cărți.

Ce se întâmplă atunci când treci peste tablele conectoare?

De-a lungul rutei sunt trei table Conectoare.

De fiecare dată când avionul tău trece peste una dintre aceste table Conectoare, trebuie IMEDIAT să alegi un cartonaș Poveste din drepul său.

Poți lua un cartonaș Poveste din partea cu cartonașe care sunt cu fața în sus (Stele vizibile) sau poți lua unul dintre cele care sunt cu fața în jos (fără să te uiți la el înainte de a-l lua).

Pune cartonașul Poveste ales lângă tine, cu partea cu stele în sus.

Ce trebuie să facem pe planeta Micului Prinț?

Primul jucător care ajunge pe planeta Micului Prinț ia cartonașul cu Avionul de Hârtie care are pe el 6 Stele. Al doilea jucător care ajunge pe planeta Micului Prinț ia cartonașul Avion de Hârtie cu cele mai multe Stele, dintre cele rămase. Toți jucătorii ale căror Avioane ajung pe planeta Micului Prinț vor lua câte un cartonaș Avion de Hârtie excepție făcând al șaselea jucător, într-un joc cu 6 jucători.

Atunci când Avionul tău ajunge pe planeta Micului Prinț, trebuie să decartezi toate cărțile pe care le mai ai în mână.

Numărul de cartonașe Poveste de fiecare tip

x3 x3 x6 x3 x2 x1

Dacă reușești să combini ambele cartonașe Poveste, cel cu Vulpea și cel cu Micul Prinț, aceste Povești vor valora 8 Stele (2+6) în loc de 2 Stele.

Ce putem face atunci când nu mai avem cărți?

Dacă, la începutul turei tale, nu mai ai cărți în mână, poți să:

- Decartezi unul dintre cartonașele tale Poveste pentru a îți muta Avionul cu până la cinci spații Nori înainte; sau
- Scoți Avionul tău de pe rută. Acest lucru nu înseamnă neapărat că pierzi jocul, dar trebuie să aștepți până la finalul jocului pentru a compara scorul tău cu scorul celorlalți Aviatori.

Cine va fi câștigătorul?

Jocul se termină atunci când niciun jucător nu mai are cărți în mână.

Fiecare jucător adună toate jetoanele Stea strânse pe parcursul jocului. Adaugă suma obținută la Stelele de pe cartonașele lor Poveste și de pe cartonașele Avion de Hârtie pe care le-a luat de pe planeta Micului Prinț. Jucătorul care are cele mai multe Stele este câștigătorul. În caz de egalitate, jucătorul care are cartonașul Avion de Hârtie cu cele mai multe Stele, dintre cei aflați la egalitate, câștigă.

Având jetoanele și cartonașele de mai jos, Aviatorul Roșu face 22 de puncte.

11 Stele : 3 + 1 + 1 + 6 *4 Stelele* *7 Stelele*

Cele patru spații Nori

Acești Nori nu au niciun efect: atunci când Avionul tău ajunge aici, nu se întâmplă nimic.

Stelele

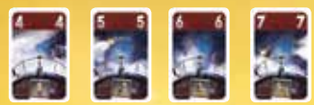
Ia din teancul de lângă rută atâtea Stele câte sunt indicate pe Nor. Pune aceste jetoane lângă tine, sunt puncte de victorie.

Păsările

Ia prima carte din teancul de cărți Bunic și pune-o în mână.

Cărțile Bunic

Teancul de cărți Bunic este format din cărți numerotate cu 4, 5, 6 și 7 precum și cu următoarele două cărți speciale:



Tu alegi:

- Fie să îți muți Avionul tău la următorul Nor cu Pasăre care nu are un alt Avion pe el; sau
- Să îți muți Avionul tău trei spații Nor sau mai puțin.

Mergi pe primul loc! Pune Avionul tău pe Norul din fața Avionului care este acum pe prima poziție pe Rută.

Dacă unul sau mai multe Avioane au ajuns deja la finalul Rutei, pune Avionul tău direct pe planeta Micului Prinț.

Ocheanele

Întoarce un jeton Ochean dintre cele cu fața în jos de lângă casa Bunicului și aplică-i efectul.

Sunt trei tipuri de jetoane Ochean:

Ia un număr de jetoane Stea (din teancul de lângă Rută) egal cu numărul de Stele de pe jetonul Ochean (2 sau 3).

Pierzi un număr de Stele egal cu numărul indicat pe jetonul Ochean (1 sau 2 Stele). Decartează jetoanele Stea în teancul de lângă Rută. Dacă nu ai Stele, nu pierzi nimic.

Fură două Stele de la un Aviator sau câte o Stea de la doi Aviatori la alegere.

Fură un jeton Stea de la un Aviator la alegere.

Dacă niciun oponent nu deține jetoane Stea în fața lui, atunci aceste două jetoane Ochean nu au niciun efect.

Lucruri importante care nu trebuie uitate

- Dacă la finalul turei tale, Avionul tău este ultimul pe Rută (cel mai în spate) este din nou rândul tău.
- Ține minte că te poți muta un număr de Nori mai mic decât numărul care este indicat pe cartea jucată. Dar trebuie să avansezi minim un spațiu.
- Atenție! Mâna de cărți de început nu este suficientă pentru a ajunge la planeta Micului Prinț. Pentru a ajunge cât mai departe, trebuie să încerci să mai faci rost de cărți oprindu-te pe Nori cu Păsări.
- Norii sunt singurele spații de-a lungul Rutei. Cartonașele Conectoare nu se iau în considerare atunci când te muți. Avionul tău nu se poate opri pe ele.
- Jucătorul care strânge cele două cartonașe cu Micul Prinț și cu Vulpea punctează 8 Stele în loc de 2 Stele.

Publicat de Ludonaute
11 A rue des pivettes
13800 Istres France
www.ludonaute.fr

Distribuit în România de
Lex Grup S.R.L.
Șos. Păcurari 1, Iași, România
www.lexshop.ro
contact@lexshop.ro

Un joc de : **Antoine Bauza și Bruno Cathala**

Grafică : **Ian Parovel**

Grafică adițională : **Maëva Da Silva și Christine Deschamps**

Traducere : **Alexandru Trofin și Florian Dumitru**

© 2015 LPPTV Little Princess - On Entertainment - Orange Studio - M6 Films

Încearcă și jocul nostru:

Micul Prinț
Fă-mi o planetă

www.lexshop.ro

LPP™ © SOGEX 2015