

Lewis & Clark

THE EXPEDITION



plato

Benjamin Bord

Bezahle 1 Ausrüstung weniger beim Anheuern.



G1

Cédrick Chaboussit

Ändere (vor deinem Kundschafter) ein Flussfeld in ein Bergfeld oder umgekehrt. Nutze dafür die Zusatzrouten-/Routenverlauf-Marker.



G2

Uwe Rosenberg

Lege 1 Grundressource von deinen Booten auf die Karte. Nimm diese Ressource sowie eine zusätzliche der gleichen Art aus dem Vorrat am Ende deiner nächsten Lagerphase zurück auf deine Boote. Diese Aktion kann mehrmals mit unterschiedlichen Ressourcen durchgeführt werden. Beispiel: Wenn ich sie dreimal ausführe (z.B. lege ich 1 Fell und 2 Holz auf die Karte), erhalte ich 1 Fell und 2 Holz zusätzlich aus dem Vorrat.



G3

Bauza & Cathala

Der aktive Spieler zieht pro Spieler 2 zufällige Grundressourcen aus dem Vorrat. Dann sucht er sich davon maximal 2 aus und platziert diese auf seinen Booten. Die übrigen Ressourcen gibt er an einen Spieler seiner Wahl. Dieser sucht sich davon maximal 2 aus usw., bis jeder Spieler sich Ressourcen nehmen konnte. Die restlichen Ressourcen werden zurück in den Vorrat gelegt.



G4

Martin Wallace

Bewege den Kundschafter 2 Felder rückwärts, um ein Kanu oder ein Pferd aus dem Vorrat zu nehmen. Du kannst den Botschafter nicht weiter als bis St. Louis bewegen.

Promopack



hc1

Mr Hunter

Dieser Charakter hat keinen Effekt, wenn er ausgespielt wird. Solange er in der Auslage liegt, erhält der Spieler jedes Mal wenn ein Mitspieler Grundressourcen nimmt, 1 Grundressource derselben Art.



hc2

Mrs Hunter

Dieser Charakter hat keinen Effekt, wenn er ausgespielt wird. Solange er in der Auslage liegt, erhält der Spieler jedes Mal wenn ein Mitspieler Indianer an Bord nimmt, als Erster 1 Indianer vom Versammlungsplatz.



hc3

Mr Cron

Dieser Charakter hat keinen Effekt, wenn er ausgespielt wird. Solange er in der Auslage liegt, erhält der Spieler jedes Mal wenn ein Mitspieler einen Charakter anwirbt, 1 Pelz oder 1 Ausrüstung.



hc4

Mrs Cron

Dieser Charakter hat keinen Effekt, wenn er ausgespielt wird. Solange er in der Auslage liegt, kann der Spieler jedes Mal wenn ein Mitspieler sein Lager aufschlägt einen Zeit-Marker ablegen.



hc5

Mr Alex

Dieser Charakter hat keinen Effekt, wenn er ausgespielt wird. Solange er in der Auslage liegt, erhält der Spieler jedes Mal wenn ein Mitspieler sich über Bergfelder bewegt, 1 Pferd.



hc6

Mr Peat

Dieser Charakter hat keinen Effekt, wenn er ausgespielt wird. Solange er in der Auslage liegt, erhält der Spieler jedes Mal wenn ein Mitspieler sich über Flussfelder bewegt, 1 Nahrung.