

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

JANVIER 2020

Sortie
mars 2020

Auteur
Florian Sirieix

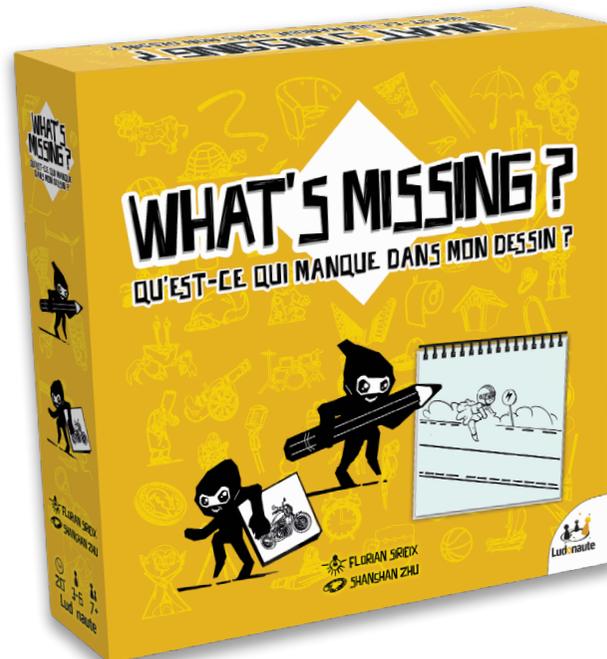
Illustrateur
Shanshan Zhu

Éditeur

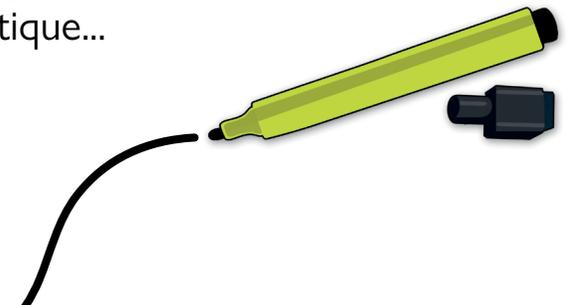
Ludonaute™

WHAT'S MISSING?

Nouveau jeu



WHAT'S MISSING? est un jeu d'imagination malin dans lequel vous allez devoir dessiner pour faire deviner une image. Mais au lieu de représenter cette image, il vous faudra dessiner des éléments qui peuvent aider à la faire deviner. Pour gagner, l'astuce l'emportera sur le talent artistique...



LE THÈME

Dans **WHAT'S MISSING?** il y a trois niveaux de cartes qui représentent toutes sortes de choses comme des objets, des animaux réels ou fantastiques, des fruits, des légumes, des personnages tels que des samourais ou des zombies, des instruments de musique... Le but va être de dessiner des éléments qui vont aider les autres joueurs à deviner l'image représentée sur votre carte. On peut la mettre dans un environnement, on peut ajouter un ou plusieurs éléments, la compléter, associer des idées, etc. Votre but est de créer la connexion la plus évidente et la plus simple entre l'image piochée et votre dessin. Vous l'aurez compris, il ne s'agit pas d'être Picasso ou Rembrandt mais bien d'être le plus malin pour faire deviner vos cartes. Et c'est dans votre intérêt ! Si personne ne retrouve l'image vous perdez cette carte mais aussi une carte précédemment remportée si tel était le cas. Or, pour gagner, il faut être le joueur avec le

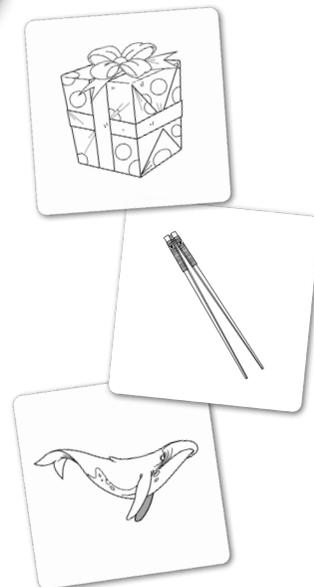
plus de cartes à la fin de la partie...

Le jeu est interactif, créatif et surtout il amène des émotions ! On est fier quand on découvre sa carte niveau difficile et qu'on a tout de suite l'idée du siècle. On a la pression quand on est le dernier joueur en train de dessiner et que tous les autres se mettent à compter à rebours jusqu'à 0. Puis on est heureux au moment où c'est à son tour de révéler son chef oeuvre ou carrément désœuvré quand personne ne devine l'image et qu'il y a même quelques petites moqueries gentilles sur son talent de dessinateur. Avec ce jeu la bonne humeur est garantie !

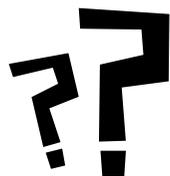
**DESSINEZ TOUT CE
QUE VOUS VOULEZ* !**

* SAUF CE QU'IL FAUT FAIRE DEVINER...

**WHAT'S
MISSING?**
QU'EST-CE QUI MANQUE
DANS MON DESSIN ?



WHAT'S MISSING?



COMMENT JOUER ?



Points forts

- Un jeu où l'astuce est plus importante que le talent de dessinateur.
- Pour toute la famille grâce à 3 niveaux de cartes à faire deviner.
- Un matériel de qualité.

Chaque joueur pioche une carte dans l'une des trois piles communes. Il la garde secrète en utilisant la page supérieure du carnet de dessin comme paravent et la place sous la feuille plastique transparente dans le sens et à l'endroit qu'il souhaite. Tout le monde empoigne son stylo et la phase de dessin peut alors commencer...

Le but de chacun est de faire deviner aux autres joueurs l'image sur sa carte grâce à son dessin. Il est interdit d'écrire et/ou de copier tout ou une partie du dessin de la carte, ne sont autorisés que les éléments autres pouvant aider à faire deviner ce qui est représenté. Quand il ne reste plus qu'un joueur en train de dessiner, les autres lui mettent gentiment la

pression et comptent à rebours de 10 à 0, il doit poser son stylo.

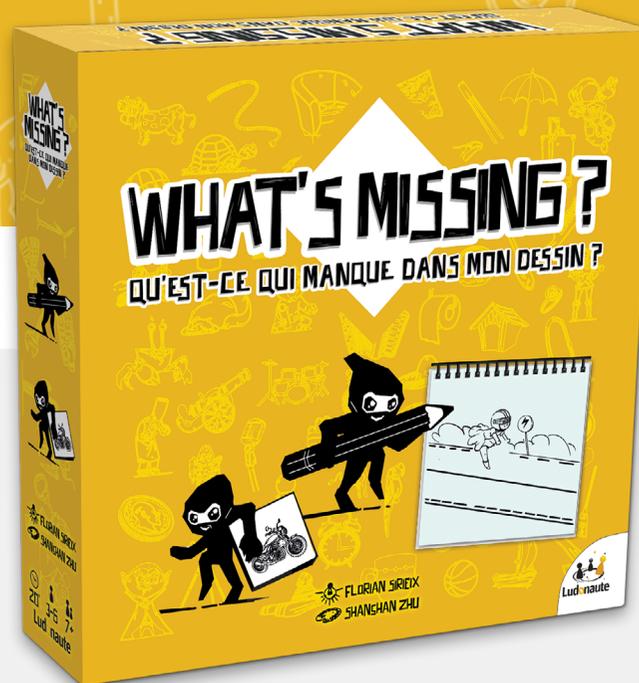
Puis, un par un, les joueurs vont retirer la carte secrète de leur carnet et vont montrer leur dessin aux autres. Le premier joueur qui devine ce qu'il y avait sur la carte secrète du joueur actif la remporte et la pose devant lui. Si personne ne devine, le joueur actif doit remettre dans la boîte une des cartes qu'il avait gagnées s'il en avait une, plus celle qu'il n'a pas réussi à faire deviner bien sûr.

Le vainqueur sera celui qui aura le plus de cartes à la fin de la partie qui se déroule en 7 manches.

Informations techniques

- Sortie : mars 2020
- Prix de vente conseillé : 25,00€ TTC
- Quantité par colis : 6
- Dimension : 240x24x50mm
- Poids : 750g
- EAN : 3760269591400

Made in China



Contenu

- 240 Cartes illustrées
- 6 Carnets de Dessin
- 6 Feutres effaçables
- 1 règle de jeu

WHAT'S MISSING?

L'AUTEUR

Sémillant et généreux, Florian Sirieix vit son hobby de créateur de jeu avec passion. Enseignant en SEGPA à Montpellier, il promeut dans sa classe le jeu comme un médium d'échange et de développement personnel.



Florian Sirieix

L'ILLUSTRATRICE

Grande fan des œuvres de Miyazaki, le rêve de Shanshan Zhu était de devenir animatrice 2D. Après une formation à l'école EMILE COHL à Lyon, elle intègre le studio Xilam dans lequel elle devient animatrice sur de dessins animés. Enfin, elle est illustratrice pour faire rêver à son tour !



Shanshan Zhu

L'ORIGINE DU JEU

L'idée de **WHAT'S MISSING?** est venue à Florian la veille de son déménagement, en se couchant... Très tard ! Il venait de finir les cartons, avait un camion à récupérer à 8h du matin, et pourtant... Il n'a pas trouvé mieux que d'avoir cette idée toute bête à 1h00 : « et si on faisait un jeu de dessin où il ne faut pas dessiner la réponse ? » Et paf, c'était parti. Yeux grands ouverts dans le noir, cerveau en ébullition, il se relève, il fait un proto, il se me recouche. Il est 4h00, tout va bien... **WHAT'S MISSING?** est né.



WHAT'S MISSING ?

QUI SOMMES-NOUS ?

Ludonaute est une maison d'édition de jeux de société fondée en 2010 à Istres par deux joueurs passionnés. Depuis 9 ans elle édite des jeux de société au rythme d'un à trois titres par an. Parmi les plus connus il y a le *Petit Prince*, *construis-moi une planète*, un premier succès en 2013, *Colt Express* qui a remporté le Spiel et l'As d'or où vous incarnez un bandit de renom, *Yggdrasil Chronicles* un jeu coopératif qui vous transporte dans les neuf mondes de la mythologie nordique... Aujourd'hui, Ludonaute compte 4 salariés et 17 jeux édités. Pour toute l'équipe de Ludonaute, le jeu est un prétexte pour passer un moment mémorable ensemble, pour partager autour d'une table une aventure où l'on devient acteur, pour rire et s'évader.

Nous vous remercions pour votre soutien et restons à votre entière disposition pour toute demande d'informations complémentaires.

En chiffre

- 9 ans d'existence
- 17 jeux édités
- 15 pays distributeurs
- 4 salariés
- 3 jeux par an

N'HÉSITEZ PAS !
SI VOUS AVEZ BESOIN DE
VISUELS, VIDÉOS, RÈGLES...



Manon du Plessis de Grenédan

Responsable communication

manon@ludonaute.fr

04 13 40 81 09

www.ludonaute.fr

CONTACT