

Nouveau jeu

Compétitif

Initié

Sortie

15 septembre 2023

Auteur

Yoann Levet

Illustratrice

Pauline Détraz

Éditeur



ARCHEOLOGIC



UNE CITÉ DANS LA MONTAGNE A ÉTÉ DÉCOUVERTE MAIS NUL N'OSE S'Y AVENTURER SANS AVOIR CARTOGRAPHIÉ LES LIEUX... VOILÀ ENFIN UNE MISSION POUR VOUS, ARCHÉOLOGUE À LA LOGIQUE IMPLACABLE.

ArcheOlogic est un jeu de déduction compétitif dont le but est de cartographier une cité cachée dans la montagne à l'aide de l'Archéoscope, un instrument de recherche sophistiqué.

THÈME ET BUT

Votre but ? **Reconstituer le plan de la Cité en premier.** Pour vous aider, vous disposez d'un Archeoscope, le seul instrument capable de lire les cartes codées laissées par les Anciens contenant toutes les informations nécessaires pour y arriver.

Alors empoignez l'Archeoscope, posez-lui vos questions afin de retrouver la position et l'orientation des bâtiments et notez les précieux indices... Mais attention, interroger l'Archeoscope prend du temps, d'autant plus que la question est complexe, et c'est une course !

Alors soyez malin, posez les bonnes questions et utilisez votre sens de la déduction pour replacer les Bâtiments le plus rapidement possible.



ARCHEOLOGIC

COMMENT JOUER ?



Points forts

- Un casse tête concret avec des polyominos
- L'archéoscope, magnifique objet à manipuler
- Une réflexion addictive et satisfaisante

VOIR LA
FICHE DU JEU

Choisissez une carte codée, c'est votre quête pour cette partie, elle contient toutes les informations nécessaires pour cartographier la cité. Un Archéoscope est à votre disposition, il va vous permettre de la lire.

Dans **ArcheOlogic**, vous ne jouez pas dans un ordre précis. C'est votre tour de jouer quand votre pion est en dernière position sur la piste Temps du plateau central.

Déterminez la question que vous voulez poser à l'Archéoscope et avancez votre pion sur la piste de Temps d'autant de positions que le coût total de la question (*ce coût peut varier de 1 à 4*).

Notez que l'axe sur lequel vous posez votre question change à chaque début de tour automatiquement.

Vous pouvez décider de perdre plus de temps pour changer cet axe.

Réglez l'Archéoscope en conséquence en tournant ses rouages puis placez la carte codée en-dessous. Notez les réponses données puis utilisez votre logique et votre sens de déduction pour replacer correctement les Bâtiments sous forme de polyominos sur votre Plan derrière votre paravent.

Une fois que vous pensez avoir trouvé la bonne réponse, avancez de 4 cases, et vérifiez la réponse sur l'application web, ou dans le livret de règle...

LES RÈGLES COMPLÈTES

ARCHEOLOGIC



ARCHEOLOGIC

en une minute



EN VIDÉO



ARCHEOLOGIC

L'APPLICATION

ArcheOlogic peut se jouer avec, ou sans, une application en ligne. Il n'y a pas besoin de la télécharger, il vous suffit de flasher le QR code dans les règles avec l'appareil photo de votre smartphone ou de vous rendre à l'adresse suivante : <https://a.ludonaute.fr/>

Cette application vous permet de jouer au mode Normal présenté dans les règles mais également au mode Expert qui propose un autre type d'indices, plus compliqués à interpréter. Cette variante vous offre une rejouabilité infinie (ou presque) et une difficulté augmentée. Ces deux modes sont jouables en solo ou en multi-joueur.

L'application facilite l'expérience de jeu. Pour le début de partie, vous pouvez découvrir les indices de départ correspondant à votre quête en cliquant sur **Voir les indices de départ** après avoir flashé la carte codée de la partie en cours. Vous pouvez aussi, et surtout, vérifier si votre plan de la cité est correct en fin de partie en cliquant sur **Proposer une solution**. Reproduisez alors l'agencement qui correspond à votre solution en faisant glisser les Bâtiments sur le plan de votre écran, puis validez. Vous vous êtes trompé.e ? Pas de problème, contrairement à la version papier, l'application vous indique les Bâtiments mal placés et vous permet de continuer à jouer.

FLASHEZ POUR
LA DÉCOUVRIR !



Informations techniques

- Sortie : 15 septembre 2023
- Prix de vente conseillé : 30,00 € TTC
- Dimension : 27 x 27 x 5,8 cm
- Poids : 835g
- Disponibilité : Belgique, Chine, Espagne, États-Unis, France, Japon, Royaume-Uni, Suisse
- EAN FR : 3 760 269 592 803
- *Made in Europe or China*

Contenu

- 1 plateau central Montagne
- 1 roue d'indices de départ
- 1 Archeoscope
- 24 cartes codées
- 8 paravents
- 4 plateaux Plan
- 24 tuiles Salle
- 20 jetons Piège
- 4 jetons Position
- Des feuilles de note



ARCHEOLOGIC

QUI SOMMES-NOUS?

Ludonaute est une maison d'édition de jeux de société fondée en 2010 à Istres par deux joueurs passionnés. Depuis 13 ans elle édite des jeux de société au rythme d'un à trois titres par an. Parmi les plus connus il y a le *Petit Prince*, *construis-moi une planète*, un premier succès en 2013, *Colt Express* et *Living Forest* qui ont remporté le Spiel et l'As d'or, *Yggdrasil Chronicles* un jeu coopératif qui vous transporte dans les neuf mondes de la mythologie nordique...

Aujourd'hui, Ludonaute compte 4 salariés et 30 jeux édités. Pour toute l'équipe de Ludonaute, le jeu est un prétexte pour passer un moment mémorable ensemble, pour partager autour d'une table une aventure où l'on devient acteur, pour rire et s'évader.

Nous vous remercions pour votre soutien et restons à votre entière disposition pour toute demande d'informations complémentaires.



En chiffre

13 ans d'existence

31 jeux édités

30 pays distributeurs

4 salariés

3 jeux par an

N'HÉSITEZ PAS À NOUS CONTACTER SI VOUS AVEZ BESOIN DE VISUELS, VIDÉOS, RÈGLES...

Manon du Plessis de Grenédan

Responsable communication

manon@ludonaute.fr

06 38 02 89 83

www.ludonaute.fr

CONTACT