

Carta Impera Victoria 迷你文明

20分鐘就能體驗
的卡牌文明！

遊戲配件

4張提示卡

1個文化標記

104張卡牌，共分為3

個時代和6個領域：

	時代 I	時代 II	時代 III	
軍事	8	8	4	20
宗教	8	8	0	16
經濟	4	4	8	16
科技	4	8	8	20
文化	4	4	8	16
民生	0	0	16	16
	28	32	44	104

《迷你文明》是一款文明類的卡牌遊戲。玩家需要發展自己的國家，建設不同的城市設施，令自己的文明在某一領域達成輝煌，以名垂青史！但你的對手會不斷干擾你，你需要巧妙地外交，通過締結盟約，來獲得最多的利益.....一定要記住，進攻就是最好的防禦！

遊戲配件

如果你在自己回合結束時，在一個領域中有7張卡牌，則立刻獲得勝利(2人遊戲時需要有8張卡牌)。

如果牌堆抽完時，沒有玩家獲勝，則在更多領域中達成領先優勢的玩家獲勝。

遊戲設置

將卡牌按照時代分開(共分為三堆)。

在2-3人遊戲時，請在每個時代中隨機抽取3張放回遊戲盒中，不要查看移除的卡牌內容。這些卡牌本局遊戲中不會使用。

將三個牌堆分別混洗，然後從上往下放置。時代3位於最底端，時代1位於最頂端。這就是時代牌堆。



隨機選擇一名起始玩家，將文化標記放在牌堆旁邊。



給每位玩家一張提示卡。其中一張略有不同，用於標明誰是起始玩家。



玩家可以**直接發牌**，**或者**輪抽的方式，決定起始手牌。

直接發牌

每位玩家從牌堆頂部抽取**3張卡牌**，作為起始手牌。

輪抽模式

每位玩家從牌堆頂部抽取4張卡牌，然後從中選擇1張面朝下放在面前。將其與3張交給左手玩家。

然後，每位玩家從收到的3張牌中選擇1張面朝下保留，再將剩餘的2張交給左手玩家。

最後，每位玩家從收到的2張牌中選擇1張面朝下保留，將剩餘的1張面朝上放在桌面中央。

從起始玩家右手開始，逆時針方向輪流，每位玩家從桌面中央選擇一張卡牌，面朝上放在自己面前。

在輪抽結束後，每位玩家應該有3張手牌，面前有1張卡牌。

遊戲流程

從起始玩家開始，每位玩家按順時針方向輪流執行回合。

在你的回合中，你必須按以下步驟執行：

1. 打出一張卡牌(必須執行)

選擇一張手牌，打出放在你的面前。為了方便查看，建議將打出的牌中，相同領域的牌組成3x3的方格。



注意：在極少數情況下，玩家可能無法打出任何手牌。此時，玩家可以跳過該步驟。

2. 執行效果(可選)

根據你面前卡牌的數量，你可以**以任意順序**，來結算面前所有卡牌的效果。每個領域的卡牌，會根據數量而改變效果。

效果共分為兩類：

-  1、持續效果
-  2、棄牌效果

卡牌效果詳見第5-10頁。

注意：每個時代中，卡牌上的圖案可能有所不同，但這對卡牌效果沒有影響。

3. 抽牌(必須執行)

將手牌抽到上限。

在遊戲開始時，每位玩家的手牌上限均為3張。在遊戲過程中，部分卡牌效果可能會改變你的上限，你也會獲得更多卡牌。

如果你手牌數量大於等於上限，你在該階段中不會抽取卡牌，**也不會丟棄卡牌**。



卡牌效果

在你的回合中，**每個領域中**，你都可以執行**一次該領域的持續效果和一次棄牌效果**。而且必須等待一個效果結算完成後，才能結算另一個效果。



1. 持續效果

每個回合中，如果你在一個領域中的卡牌數量，**到達該領域所要求的數值**，你就可以執行該領域等級1或等級2的持續效果。

注意：同一個領域中，不能同時執行等級1和等級2的持續效果，兩者也不會疊加。

	所需卡牌數量	
	等級 1	等級 2
2-3 人遊戲	3 張卡牌	5 張卡牌
4 人遊戲	2 張卡牌	4 張卡牌

你可以在自己回合的第2步驟中，自由執行這些持續效果，只要在**執行效果之前**，你的卡牌數量到達需求即可。

即使你卡牌數量到達等級2的需求，你依然可以選擇執行等級1的效果。

文化領域的持續效果規則較為特殊，詳見第7頁。



2. 棄牌效果

每個回合中，你的**每個領域都可以丟棄最多1張卡牌(文化領域除外)**，來執行該領域的棄牌效果。



本遊戲中，棄牌是公開信息，玩家可以自由查看被丟棄的卡牌數量和類型。

軍事



暗殺

丟棄1張你的手牌。



肅清

丟棄2張你的手牌。



襲擊

從你面前丟棄一張軍事卡。

選擇一個領域，你必須從面前丟棄1張該領域的卡牌，然後其他玩家也必須從面前丟棄1張該領域的卡牌。



宗教



聖經

你的手牌上限加2，變為5張。



神權

你的手牌上限加4，變為7張。



審判

從你面前丟棄一張宗教卡。

選擇一名玩家，將該玩家所有手牌加入你手中。然後從手中給予該玩家其原有手牌數量的卡牌。



經濟



發展

從你面前丟棄一張卡牌，然後立刻打出一張手牌。



壟斷

從你面前丟棄2張卡牌，然後立刻打出2張手牌。



禁運

拿起你面前一張經濟卡，將其**面朝下橫置**在一位對手面前一個領域的卡牌上。

那位玩家下一個回合中，無法打出該領域的卡牌。在那位玩家回合結束時，將這張面朝下的經濟卡丟棄。



科技



實驗

從你面前將一張卡牌放回手中，然後從手中打出一張卡牌。



研究

從你面前將2張卡牌放回手中，然後從手中打出2張卡牌。



突破

從你面前丟棄一張科技卡。

從牌堆頂部抽取5張卡牌加入手中，然後丟棄5張手牌。如果牌堆剩餘卡牌數量少於5張，則牌堆剩餘所有卡牌，然後丟棄相同數量的手牌。



民生



統治

從棄牌堆中選擇一張卡牌，加入你的手牌。



共和

從棄牌堆中選擇2張卡牌，加入你的手牌。

民主

拿起你面前一張民生卡，將其**面朝下**放在一位玩家面前一個領域的卡牌下。

該卡牌保留在場上，直到遊戲結束。玩家面前某個領域中，每有一張**面朝下**的民生卡，該玩家若想通過統治該領域獲勝，**必須多持有一張該領域卡牌**，才能宣告勝利。每位玩家的每個領域都可以放置多張**面朝下**的民生卡。



文化



激勵

複製任意玩家的一個持續效果。

文化領域的效果與其他領域有所查看，**你的文化卡必須全場最多(不能平手)，才能使用文化領域的效果。**

你每個回合只能複製一個效果。你所複製的效果，不能與自己面前卡牌中，相同的效果同時執行。

與其他持續效果不同的是，執行該效果沒有卡牌數量需求，只需你的文化卡全場最多即可。



當你執行該效果時，拿起文化標記，將其放在你想要複製的效果的卡牌上。該標記保留在那位玩家面前的卡牌上，直到執行文化效果的玩家決定複製另一個效果為止。



文化領域沒有棄牌效果。

遊戲結束

遊戲有2種結束方式：

A. 領域專精勝利

如果一位玩家在其回合結束時，在單個領域中集齊7-8張卡牌，則該玩家立刻獲勝，遊戲結束。

領域專精	2 人遊戲	8 張卡牌
勝利條件	3-4 人遊戲	7 張卡牌

注意：如果玩家被民生領域的棄牌效果影響，則需要額外的卡牌才能獲勝。



B. 霸權帝國勝利

當時代牌堆中，最後一張卡牌被抽取時，如果沒有玩家獲勝，則遊戲進入最後一輪。當前未執行行動的玩家繼續執行回合，但無法抽牌，直到所有玩家回合數相等，則遊戲結束。（即在起始玩家再次執行回合前結束。）

此時，檢查每個領域中，持有該領域牌數量最多的玩家是誰。領域中卡牌最多的玩家獲得1分，若出現平手，平手玩家各獲得1分。

分數最高的玩家獲勝。

如果出現平手，則平手玩家中，面前民生卡較多的一方獲勝。

如果依然平手，則按照以下順序比較面前卡牌數量：文化、科技、經濟、宗教、軍事。



遊戲結束

玩家也可以通過組隊模式進行遊戲。玩家平分為2個隊伍，同一組的成員面對面坐。如果一位玩家通過領域專精的方式獲勝，則該隊伍獲勝。如果牌堆被抽完還無人獲勝，則檢查隊伍得分，同一隊伍中，只要**至少一位隊員**在某一領域中卡牌最多，則該隊伍獲得一分。如果一個隊伍中兩名成員在一個領域中平手，則該隊伍也只獲得1分。分數最高的隊伍獲勝。

圖標一覽

圖標含義如下：



你的手牌



牌堆頂部卡牌



你面前的卡牌



棄牌堆的卡牌

製作人員

遊戲設計：Rémi Amy
 遊戲開發：Cédric Lefebvre
 美術設計：Christopher Matt
 中文翻譯：喵A



12



A		✓	✓	✓		✓	4
B	✓			✓	✓		3

A隊獲勝。



Ludonaute

www.Ludonaute.fr

