

COLT 柯爾特 快車 EXPRESS

THE TIME TRAVEL CAR

時光車

時光車需要與基礎版遊戲搭配使用，也可與第一擴充車馬飛渡搭配使用。

遊戲設置

把時光車放置在火車頭前。其餘遊戲設置按照通常規則進行。如果你使用車馬飛渡擴充進行遊戲，在奔馬入侵步驟中，你不能把你的大盜標記放置在時光車上。

規則

時光車讓你能夠進行時間旅行，並且毫無徵兆地出現在列車上的某處，令你的對手大吃一驚。

時光車能同時容納多名大盜，但如果需要啟動它，你的大盜必須在回合結束時單獨停留在時光車裡（如果本回合有事件發生，需要在事件結算后）。

如果達成這一條件，所有玩家閉上眼睛。同時，你把你的大盜標記從時光車上取走，藏到火車頭或任意一節火車車廂的底部，如果使用車馬飛渡擴充的話，你也可以選擇把你的大盜藏到馬車底部。隨後，下一個策劃階段正常進行，沒人知道你的大盜到底在哪裡。在開戰階段開始時，把你的大盜從車底部移入車廂里。之後照常執行所有的行動。

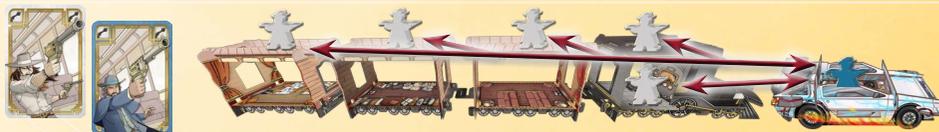
遊戲結束時，在結算最後的事件之後，如果僅有一名大盜停留在時光車上，他獲得\$500以及時光車上的所有贓物。

行動

時光車被視為與火車頭頂及火車頭內部相鄰。因此你的大盜可以使用移動或者騎馬行動移動到時光車上。

爬降行動在時光車上無效。

對於射擊行動，時光車被視為與所有車廂頂相鄰，並且與火車頭內部相鄰。這意味著處在時光車上的大盜可以射擊任意一節車頂的大盜，但是必須符合視線規則（反之亦然）。



如果你使用車馬飛渡擴展，在馬車頂的大盜可以射擊時光車上的大盜（反之亦然）。

對於拳擊，你可以通過拳擊把另一名大盜從火車頭頂或火車頭里擊飛到時光車上，但在時光車上使用拳擊只能把大盜擊飛到火車車廂里。（你不能把一名大盜從時光車上擊飛到火車頭頂）



更多細節

警長不會進入時光車。

如果強哥從車廂頂向位於火車頭頂的大盜射擊，他的目標被擊飛到時光車上。

事件：急剎車會讓每一個位於火車頂的大盜移動到時光車上。