

- COLT EXPRESS

WEHIKUŁ CZASU

Wehikuł Czasu może być używany zarówno z pierwszym dodatkiem *Konie i dyliżans*, jak i bez niego.

PRZYGOTOWANIE

Wehikuł Czasu należy umieścić przed Lokomotywą. Następnie przygotowanie do gry przebiega zgodnie z zasadami opisanymi w instrukcji do wersji podstawowej. Jeśli gracze z dodatkiem *Konie i dyliżans*, nie możecie umieścić swoich Bandytów w Wehikule Czasu podczas „Napadu z siodła”.

ZASADY

Dzięki Wehikułowi Czasu możesz... podróżować w czasie i pojawić się w miejscu, w którym nikt się Ciebie nie spodziewał!

Do Wehikułu Czasu może wejść kilku Bandytów, ale do jego aktywacji dojdzie tylko wtedy, gdy Twój Bandyta jest w nim **sam** na koniec rundy (po rozpatrzeniu Wydarzenia, jeśli w danej rundzie jakieś występuje).

Jeżeli ten warunek zostanie spełniony, wszyscy pozostali gracze zamykają oczy. W tym czasie musisz ukryć swojego Bandytę pod Lokomotywą albo pod jednym z Wagonów, ewentualnie pod Dyliżansem (jeśli gracze z dodatkiem). Podczas kolejnej fazy „Planowanie!” nikt nie będzie wiedzieć, gdzie znajduje się Twój pionek. Bandyta ujawnia się dopiero podczas fazy „Napad!” – umieszczasz go w Dyliżansie, w Lokomotywie albo Wagonie, pod którym się chował. Dopiero wtedy zagrywa się wszystkie zaplanowane Akcje.

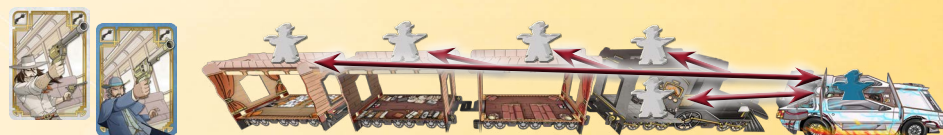
Jeśli na koniec gry, po rozpatrzeniu Wydarzenia w Wehikule Czasu znajduje się samotny Bandyta, otrzymuje 500\$ i wszystkie żetony Łupu z podłogi Wehikułu Czasu.

AKCJE

Wehikuł Czasu uznaje się za sąsiadujący z dachem i wnętrzem Lokomotywy. Bandyta może się w nim znaleźć po użyciu akcji Ruchu albo Jazdy (jeśli gracze z dodatkiem).

Gdy Twój Bandyta przebywa w Wehikule Czasu, akcja Zmiany poziomu nie zadziała.

Na potrzeby akcji Strzału Wehikuł Czasu uznaje się za sąsiadujący z dachem Pociągu i wnętrzem Lokomotywy. Bandyta znajdujący się w Wehikule Czasu może strzelić do Bandyty znajdującego się na dowolnym Wagonie i jednocześnie pozostającego „w zasięgu wzroku” (i vice versa).



Jeśli gracze z Dyliżansem, Bandyta znajdujący się na dachu Dyliżansu może strzelić do Bandyty w Wehikule Czasu (i vice versa).

Podczas akcji Ciosu można przesunąć kogoś z dachu i z wnętrza Lokomotywy do Wehikułu Czasu, ale Bandytę z Wehikułu Czasu można przesunąć tylko do wnętrza Lokomotywy (nie możesz przesunąć Bandyty z Wehikułu Czasu na dach Lokomotywy).



INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE

Szeryf nigdy nie wchodzi do Wehikułu Czasu.

Kiedy Django strzela z dachu pociągu do Bandyty na dachu Lokomotywy, jego cel należy przesunąć do Wehikułu Czasu.

Po aktywacji wydarzenia „Hamowanie” Bandyty na dachu Lokomotywy przesuwają się do Wehikułu Czasu.