## 점수 계산의 예

지우의 점수는 14+12+12+7 = 45점입니다.

**12** 여우, 코끼리, 뱀, 양 4가지 종류 모두 있음.

**14** 바오밥나무 2그루

**12** 흰색 양 6마리

**7** 장미 2송이

지우의 총점은 45점이지만 화산 타일이 6개로 가장 많습니다.
벌점까지 계산하면 45 − 6 = 39점으로 한결이가 승리하게 됩니다.

한결이는 9+9+13+10 = 41점입니다.

**9** 화산 그림 없는 타일 9개

**9** 뒤집힌 타일 3개

**13** 흰색 양, 갈색 양, 초콜릿색 양을 각각 1마리 이상 소유. 그리고 박스 4개

**10** 초콜릿색 양 2개

## 변형 규칙

이 변형 규칙에서는 캐릭터 타일을 고를 때 타일 내용을 공개하지 않습니다.

선이 먼저 혼자만 캐릭터 타일의 내용을 보고 1개를 고른 후, 다음 사람에게 비공개로 남은 타일을 넘겨줍니다. 다음 사람도 같은 방법으로 비공개로 진행합니다. 각자 선택한 캐릭터 타일을 내려 놓을 때에도 남들이 볼 수 없도록 타일을 뒤집어 내려놓습니다. 게임 종료 후 점수 계산을 할 때 캐릭터 타일을 공개합니다. 캐릭터 타일 이외의 다른 행성 타일들은 앞선 규칙에서와 동일하게 공개한 채로 게임을 진행합니다.

## 2인 규칙

지우와 한결이, 2명이 게임을 합니다.

1. 나이 어린 한결이가 선이 됩니다. 4가지 타일 중 하나를 선택하고 타일 3개를 가져옵니다.
2. 한결이는 가져온 3개의 타일을 몰래 본 후, 2개는 그림을 볼 수 있게 공개하고 1개는 비공개인 상태로 테이블에 내려 놓습니다.
3. 지우가 먼저 선택하고 1개를 가져와 자기 앞에 둡니다. 비공개로 놓여져 있는 타일을 선택해도 되지만 미리 볼 수는 없습니다.
4. 이제 한결이가 다음 타일 2개 중 1개를 선택합니다. 선택하지 않은 1개의 타일은 버립니다.

새로운 라운드가 시작되면 이제 지우가 선이 됩니다. 이런 식으로 16라운드를 반복해서 각자의 행성을 완성하면 게임이 종료됩니다.

# 어린 왕자

### 나만의 행성을 만들어요!

바오밥나무, 여우와 뱀, 지리학자, 가로등 켜는 사람…
아기자기한 원작의 테마가 그대로 살아 있는 <어린 왕자> 보드게임.
온 가족이 함께 <어린 왕자>의 매력에 빠져 보아요!

### 1. 타일을 선택합니다.

타일에 그려진 그림에 따라 점수를 얻어요.

### 2. 나만의 행성을 완성해요.

16개의 타일을 이용해서 4×4 모양의 행성을 완성하면 게임 종료.

### 3. 점수를 계산해요.

캐릭터 타일의 기능에 따라 점수를 계산합니다.

개발 : 앙투완 보자 & 브루노 카탈라
일러스트 : 앙투완 드 생떽쥐베리

구성물 : 행성 타일 80개, 점수 토큰 5개, 게임 설명서

8 809185 840638
Made in CHINA

0-3

자율안전확인신고필증번호 : B361R4179-2002

모델명 : BOARD-GAME
제품명 : 어린 왕자 제조국명 : 중국
제조 및 수입원 : 문스터게임아시아
소비자 상담 : 02-3141-4570 / 4571
홈페이지 : www.happybaobab.com
제조년월 : 2013년 9월
사용연령 : 8세 이상

## 게임 준비

타일은 뒷면의 그림에 따라 4종류로 구분합니다.
각각 잘 섞어서 테이블 중앙에 4개의 더미로 쌓아줍니다.

★**4명 플레이** : 각 더미에서 타일 4개씩을 제거합니다.
제거되는 카드는 보지 않고 골라야 합니다.

★**2~3명 플레이** : 각 더미에서 타일 8개씩을 제거합니다.
제거되는 카드는 보지 않고 골라야 합니다.

제거된 카드는 사용하지 않습니다.
자! 이제 게임을 시작해 볼까요?

## 게임 방법

게임은 총 16라운드로 진행되며, 가장 어린 사람이 선이 됩니다.

1. 선은 4종류의 타일 더미 중 하나를 선택해서 플레이어 수만큼 타일을 가져와 공개합니다.(4명이 플레이한다면 타일 4장을 가져와 공개합니다.)
2. 공개된 타일을 잘 살펴보고, 선이 먼저 타일 1개를 선택해서 자기 앞에 놓습니다.
3. 선은 다음에 타일을 선택할 사람을 지정합니다.
4. 선이 지정한 사람은 타일 1개를 가져오고, 다음에 타일을 선택할 사람을 지정합니다. 모든 사람이 타일을 1개씩 가져올 때까지 이 과정을 반복합니다.
5. 마지막 타일을 가져온 사람은 다음 라운드의 선이 됩니다.

위의 설명이 한 라운드의 진행 과정입니다. 같은 방법으로 총 16라운드를 진행해 4×4 모양으로 자신의 행성을 완성하면 됩니다.

## 게임 종료

참가자 모두가 16개의 타일을 이용해 각자 행성 만들기를 마치면 게임이 종료 됩니다.

네 귀퉁이에 놓인 캐릭터 타일의 점수 획득 방법을 확인해서 각자 몇 점인지 계산합니다. 박스 뒷면을 점수판으로 이용합니다.

만약 동일한 캐릭터 타일을 가지고 있다면, 해당 점수를 중복하여 계산하면 됩니다.

## 캐릭터 타일 종류

**[허풍쟁이]**는 뱀 그림 1개당 4점을 얻습니다.

**[지리학자]**는 화산이 없는 타일 1개당 1점을 얻습니다. (바오밥나무 때문에 뒤집힌 타일도 화산이 없는 타일에 해당됨. 캐릭터 타일은 화산이 없는 타일에 해당되지 않음.)

**[천문학자]**는 석양 그림 1개당 2점을 얻습니다.

**[왕]**은자신의 행성 전체에 장미가 1송이라면 14점을, 2송이라면 7점을, 3송이 이상이라면 0점을 얻습니다.

**[점등원]**은 램프 그림 1개당 1점을 얻습니다.

**[사냥꾼]**은 여우, 코끼리, 뱀, 양을 1마리 이상 가지고 있다면, 각각의 종류당 3점을 얻습니다. 양의 경우 흰색 양, 갈색 양, 초콜릿색 양 중 어느 한 종류만 가지고 있어도 3점을 얻습니다.

**[술주정뱅이]**는 바오밥나무로 인해 뒤집힌 타일 1개당 3점을 얻습니다.

**[사업가]**는 양의 색깔과 동일하게 3종류가 있습니다. 흰색의 사업가 타일은 흰색 양 1마리당 2점, 갈색 사업가 타일은 갈색 양 1마리당 3점, 초콜릿색 사업가 타일은 초콜릿색 양 1마리당 5점을 얻습니다.

**[정원사]**는 바오밥나무가 1그루면 7점, 2그루면 14점을 얻습니다.

**[터키인 천문학자]**는 타일에 그려진 별 그림 1개당 1점을 얻습니다.

**[어린 왕자]**는 각 색깔의 양 한 종류당 3점을 얻고, 박스 그림 1개당 1점을 얻습니다.

중요 캐릭터 타일에 '흰색 양×2'라고 표시된 경우에는 흰색 양 한 마리당 2점이라고 해석합니다. '흰색 양 = 3점'으로 표시된 경우에는 흰색 양이 1마리 이상이라면 개수에 관계없이 흰색 양 한 종류에 대해 3점을 얻는다고 해석하면 됩니다.

## 행성 만들기 규칙

- 각 행성은 총 16개의 타일로 구성됩니다.
  (중앙 타일 4개, 오르막 타일 4개, 내리막 타일 4개, 캐릭터 타일 4개)
- 16개의 타일은 4×4의 형태를 이루는데, 네 귀퉁이에는 캐릭터 타일을 배치하고 나머지 부분은 동그란 행성 그림이 완성될 수 있도록 타일을 배치합니다.
- 타일을 내려놓는 순서는 정해져 있지 않습니다. 예를 들어, 첫 4라운드 동안 캐릭터 타일만 뽑고 내려놓아도 됩니다.
- 게임이 진행되는 동안 행성 중간에 빈 공간이 있어도 괜찮습니다. 게임 종료 때 동그란 형태의 행성 그림이 완성되기만 하면 됩니다.
- 동일한 캐릭터 타일을 사용해도 상관없습니다.

## 바오밥나무를 조심해!

어떤 타일에는 바오밥나무가 그려져 있습니다.

내가 만들고 있는 행성에 바오밥나무가 그려진 타일이 3개가 되면, 즉시 그 타일들을 모두 뒤집어야 합니다. 뒤집힌 타일은 게임 종료 후 점수 계산에서 제외됩니다.

단, 캐릭터 타일 중에 [술주정뱅이]가 있다면 뒤집힌 타일 1개당 3점씩을 얻습니다.

타일이 뒤집힌 후에도 새로운 바오밥나무 타일을 가져올 수 있습니다. 다만, 또 바오밥나무가 3개가 되면 이전에 했던 것과 같이 타일을 뒤집어야 합니다.

## 화산을 조심해!

게임 종료 시 화산 그림 타일이 가장 많은 사람은 벌점을 받습니다. 총 점수에서 화산 그림 타일의 개수만큼 감점을 합니다.

이때, 화산 타일을 가장 많이 가진 사람이 2명 이상이라면 아무도 벌점을 받지 않습니다.

화산 타일 벌점을 계산한 후, 가장 높은 점수를 받은 사람이 승리합니다. 동점자가 나왔다면, 화산 타일 개수가 적은 사람이 승리합니다.화산 타일 개수도 같다면 승리의 기쁨을 함께 나눕니다.