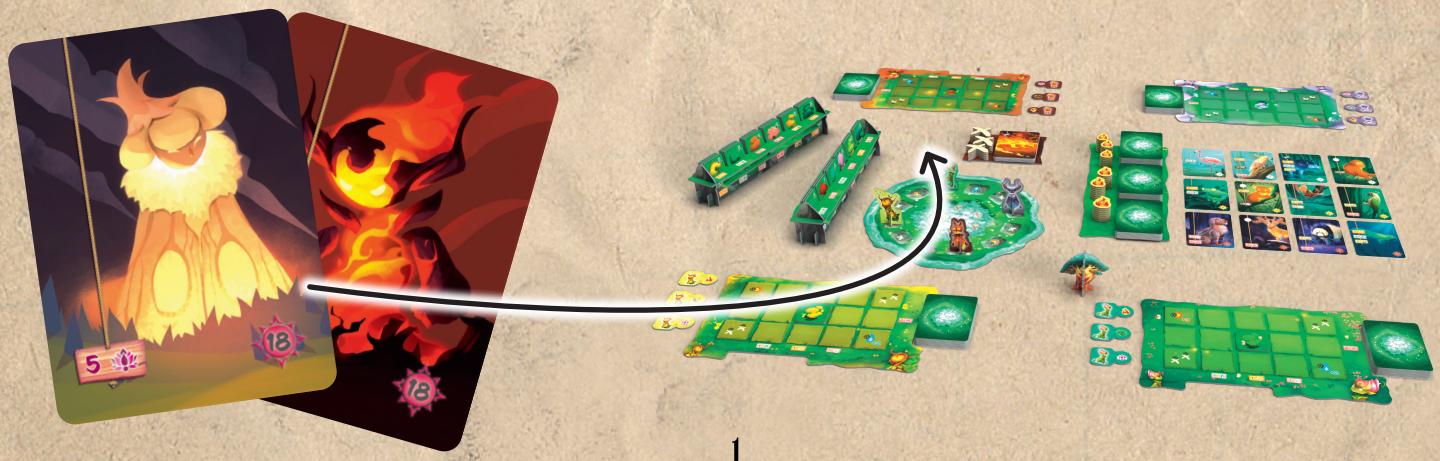
Living Forest

Sanki et Onibi
le bien et le mal

Sanki et Onibi sont au coeur de l'histoire que raconte Living Forest, ce sont les êtres suprêmes qui ont créé l'équilibre dans la Forêt.

Mise en place

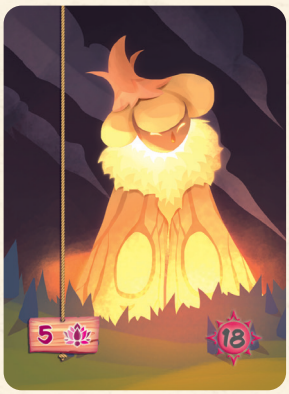
Prenez les deux cartes Onibi et Sanki et posez-les, face visible, à côté du Cercle des Esprits.



Règles

Ce sont des cartes que vous pourrez recruter et jouer comme les cartes Animal Gardien mais qui n'entraîneront pas l'arrivée de nouvelles tuiles Feu lors de la troisième phase "Onibi attaque l'Arbre sacré !"

La carte Sanki



Lorsque vous achetez la carte Sanki, placez-la sur le dessus de votre pioche personnelle, face cachée.

Lorsqu'elle est révélée dans votre ligne d'Aide, elle vous apporte 5 Fleurs Sacrées. Rappel : avoir 12 Fleurs visibles sur votre ligne d'Aide, sur votre plateau Forêt et sur les tuiles Victoire Fleurs (si vous en avez) est une condition de victoire.

Sanki est le grand Gardien de la Forêt. Après avoir participé à sa création avec Onibi, il s'est plongé dans un sommeil éternel afin d'acquérir la Grande Sagesse.

La carte Onibi

Lorsque vous achetez la carte Onibi, placez-la sur le dessus de votre pioche personnelle, face cachée.

Lorsqu'elle est révélée dans votre ligne d'Aide, tous les Esprits de la Nature, sauf vous, ne joueront qu'**une seule** action, sans tenir compte des symboles solitaires et grégaires de leur ligne d'Aide.

Ils doivent tout de même arrêter de piocher dès le troisième symbole solitaire.

Rappel : Un symbole grégaire annule un symbole solitaire. Il sera donc possible de jouer plus de 3 Animaux gardiens solitaires dans un même tour à condition d'avoir déjà révélé un ou plusieurs Animaux Gardiens grégaires.

Onibi n'est jamais bien loin ! Si vous n'arrivez pas à le repoussez définitivement, il ne cessera d'envoyer ses flammes et fera tout pour vous empêcher d'agir. Comment en est-il arrivé là ? Lui le père des animaux gardiens solitaires qui a, jadis, apporté fertilité à la terre de la Forêt.