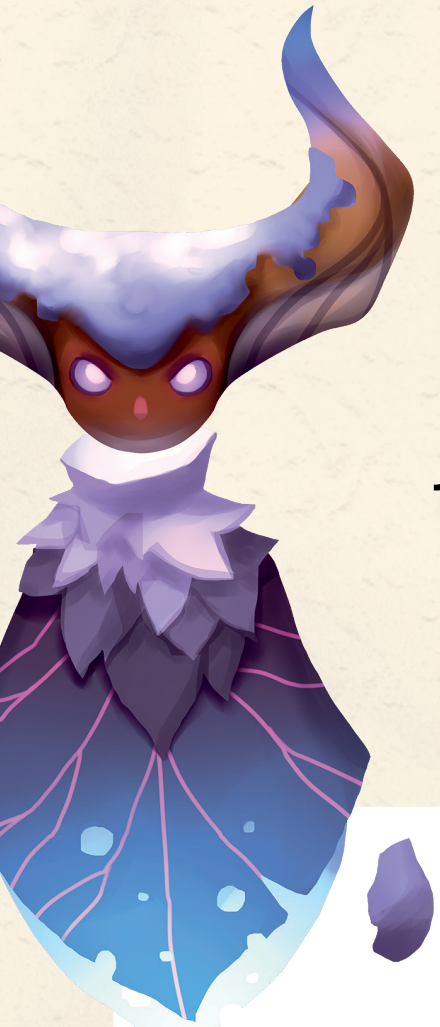


灵栖之森

Living Forest

本游戏由Aske Christiansen创作

由Apolline Etienne绘制插图

配件内容 2

设置 4

游戏目标 6

游戏回合 6

动物守卫阶段 6

行动阶段 9

游戏回合结束 14

游戏结束 15

森林之中的圣树面临着被邪恶鬼火焚毁的威胁，为了阻止这场危机，春、夏、秋、冬四位伟大的自然之灵被召唤前来，最终成功拯救家园那一位自然之灵将会获得伟大的“终极守护者”这一荣誉称号.....而为了阻止邪恶鬼火的熊熊火焰，他们必须马上行动起来！大量种植保护树，以此来阻挡无情烈焰，或者试着唤醒森林守护者山崎.....究竟哪一种策略才是最有效的终极方案呢？

Ludonaute

戏梦桌游

玩家将要扮演这四位自然之灵中的一员，试图成功阻止邪恶鬼火的肆虐，最终成为新一任森林的终极守护者。

配件内容

四种自然之灵各自拥有14张起始动物守卫卡

23张1级动物守卫卡

16张2级动物守卫卡

23张火蜥蜴卡

12张3级动物守卫卡

动物守卫卡

这些动物守卫可以给您提供一些灵力，您可以借此来吸引更多的动物守卫、种植保护树、扑灭火焰、在精灵之环上前进，以及/或者收集神圣之花。

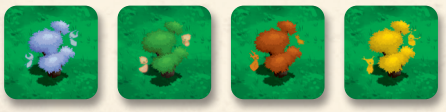
动物守卫分为三种类型：带有 的为独居型动物，带有 的代表群居型动物，以及没有标识的中性动物。

这些动物守卫所提供的灵力，可用于执行行动。

动物守卫的价值

4枚自然之灵立牌

4块起始保护树指示物

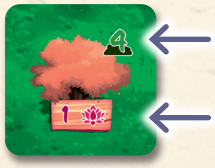


12块胜利版块（每种自然之灵有3个）

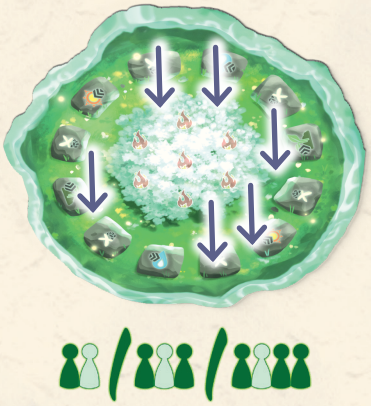
4块森林版图

您的个人版图代表您所守护的森林，中心位置在开局时将会有起始保护树。随着游戏不断进行，您可以通过种植新的保护树来扩大防护范围。

39枚保护树指示物



1块精灵之环版图



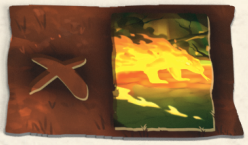
白色记号位置是由玩家数量来决定的自然之灵立牌的起始位置。

精灵之环由12个石块组成，每个石块都会提供一种奖励。

58枚火焰指示物，分为3个等级

1块动物守卫版图

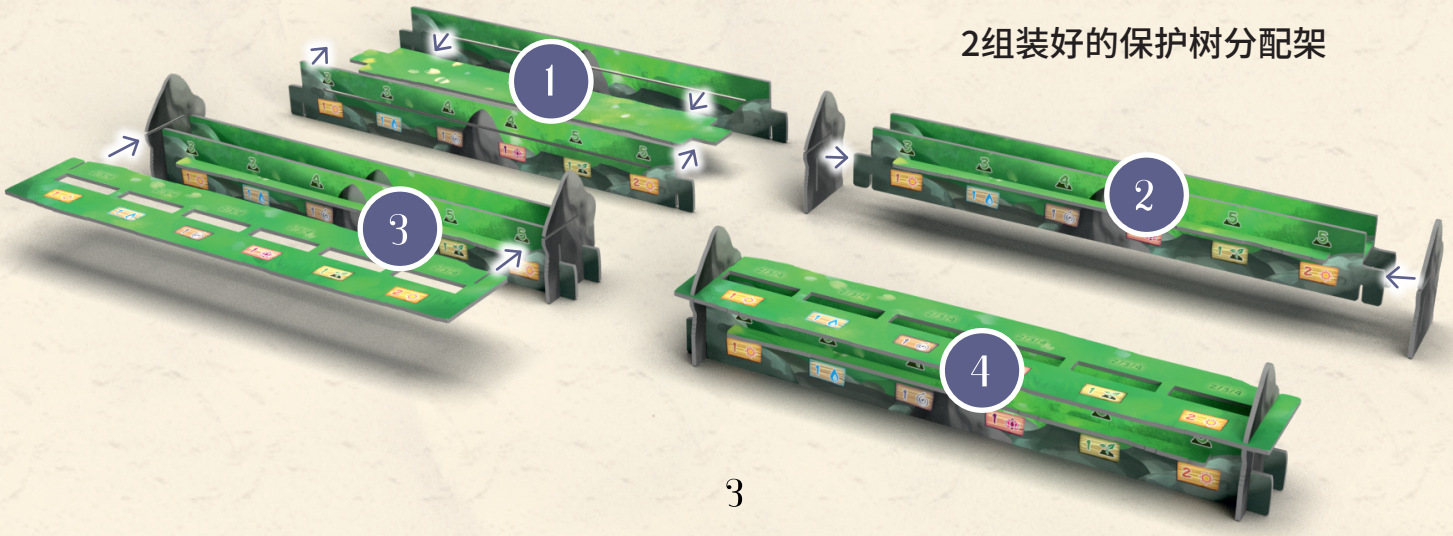
1块火蜥蜴版图



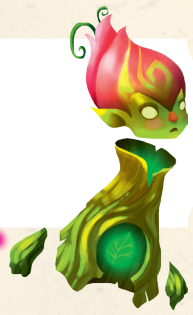
1枚圣树立牌

20枚碎片指示物

2组装好的保护树分配架



设置



1 将精灵之环放置在桌面上。

2 选择一位自然之灵并拿取相关配件：

- 1块森林版图
- 1枚起始保护树指示物
- 3块胜利版块，分别是火焰，神圣之花和保护树
- 1枚自然之灵立牌
- 14张起始动物守卫卡

将您的森林版图置于面前，之后把起始保护树放在版图的中央位置。然后将三块胜利版块置于您的森林版块左侧。

随机选择一位自然之灵作为第一玩家，并将圣树立牌交给他。然后把他们的立牌放在精灵之环里带有白色记号的石块上，第二个精灵按照顺时针顺序放在下一个有白色记号的石块上，依此类推，具体位置按照您是第2、3、4名玩家决定。

各自把14张起始动物守卫卡洗混组成牌组，面朝下置于森林右侧。这是您的个人抽牌区域。

3 把动物守护版图放在精灵之环旁边。
然后把剩余的动物守卫卡按照级别分成3个牌堆。带有白色太阳图案的是1级，黄色太阳的是2级，红色太阳的是3级。

把它们分别洗混，然后面朝下放在动物守卫版图相对的位置。之后翻开各个牌堆的前4张卡，把它们并列摆成一排，这些将作为动物守卫的预备队。

4 按照数字（2、3和4）对火焰指示物进行排列并分别堆叠，然后把它们放置于版图所对应位置上，挨着动物守卫牌堆放置。
在精灵之环的中心处放置一枚数字2的火焰指示物。

按照下图所示进行设置。

5 将保护树分配架置于精灵之环旁边。

把保护树版块按照数字升序从左到右置于分配架上。

在有3名玩家的情况下，移除6棵保护树，价值3/4/5的各移除1棵。

在有2名玩家的情况下，移除15棵保护树，价值3/4/5的各移除2棵，价值6/7/8的各移除1棵。

6 把火蜥蜴版图置于精灵之环旁边。

把碎片指示物和火蜥蜴卡分别组成牌堆，置于此版图相应的位置上。

游戏目标

在灵栖之森这款游戏中，您将扮演自然之灵，试图从邪恶鬼火的无情烈焰中拯救森林和圣树。
您可以通过以下三种方式达成目标：

- 种植12棵不同类型的保护树，
- 收集12朵神圣之花来唤醒伟大的森林守护者山崎，
- 扑灭12次火焰来永远击溃邪恶鬼火。

每个回合中，你所召唤来的那些动物守卫，都会给你带来一些灵力☀️，💧，🌱，🌀和🪷来支持你的行动。

游戏回合

每回合分为3个阶段：

- 动物守卫
- 行动
- 游戏回合结束

动物守卫阶段

您所拥有的这14只动物守卫所组成的方阵将与您共同进退，并时刻准备为您提供帮助。

在这个阶段时，所有的自然之灵同时进行游戏。

你从个人抽牌堆中连续抽取动物守卫卡并翻转到正面。所以您现在拥有了一条动物守卫防线。

当您的个人抽牌堆空了，而您还想继续抽取新的动物守卫卡来补充防线的话，那么把您的弃牌堆洗混，然后组成新的抽牌堆。

注意：在这个阶段，您可以随时查看您的弃牌堆

当所有自然之灵都结束抽牌之后，动物守卫阶段结束，进入行动阶段。

您**可以**随时停止抽牌。

但是，如果您翻出了第三张带有独居符号 ☹的卡， 那么您**必须**停止抽卡。这代表您的防线已经满员。

重要提示：一个群居符号☺将会取消一个独居符号☹。所以，如果您翻出一只或者多只群居动物守卫，那么就可以在同一回合中使用超过3只独居类型的动物守卫。注意，独居类型的动物守卫只有独居符号被取消，您仍可以在之后的行动阶段中使用它带来的灵力。

动物守卫防线

这些动物从森林的四面八方汇集而来，它们有些从北面寒冷的平原赶来的，也有来自东部纵深之处的，还有一些从南方温暖的热带海岸而来……每一种动物都有独特的能力，不过您需要注意的是，在它们当中，有某些物种比较特殊，这些特殊的动物非常高冷，非常讨厌跟其他动物混在一起……

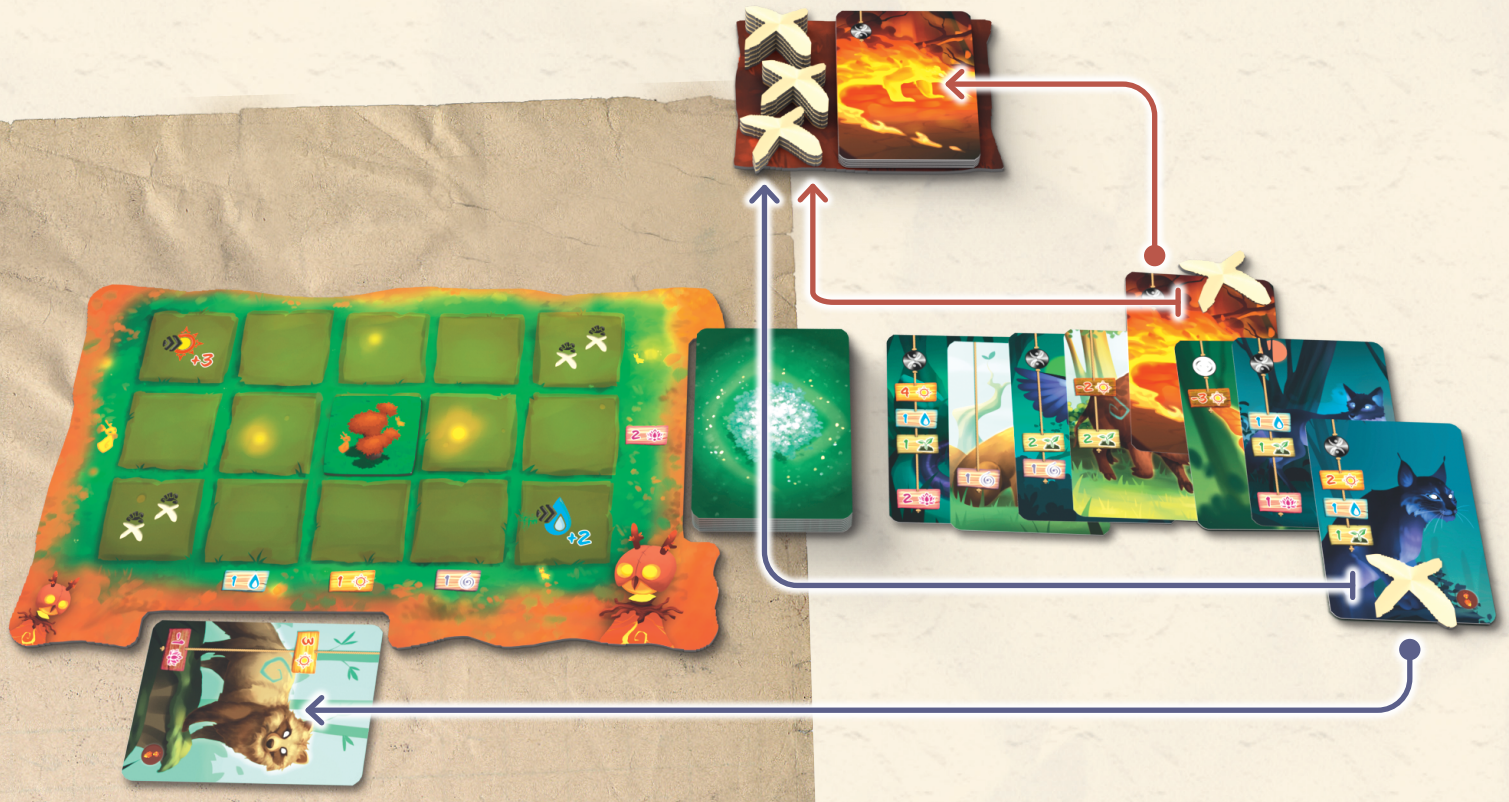
注意：在游戏过程中可能会收集到火蜥蜴卡，它们是邪恶鬼火的拥护者；这些火蜥蜴可以当做独居类型的动物，但是它们不能提供元素，只是单纯的发动独居符号☹的作用。

碎片指示物

在这个阶段，您可以随时丢弃碎片指示物，并做出选择：

- 摧毁您刚刚抽到的一张火蜥蜴卡。立即把它放到精灵之环旁边的火蜥蜴牌堆中。
- 无论您刚刚抽到的动物守卫卡是什么类型，都需要将此卡放入您的个人弃牌区中。

在使用碎片指示物后，您也可以选择停止行动或者继续抽牌。



例子

乔恩抽了5张动物守卫卡，第五张是火蜥蜴，这是他的防线上的第三个。在上一回合里，乔恩获得了2枚碎片指示物，于是他决定丢掉一枚来摧毁这张卡，于是火蜥蜴的被消除。之后他继续抽卡，下一张是的动物守卫卡，接着是另外一张动物守卫卡。此时，两个符号的作用相互抵消，不会发生任何情况。乔恩决定继续抽牌，并再次抽到了一张动物守卫卡。他使用了最后一枚碎片指示物，然后把这张牌丢弃到个人弃牌堆中。最后乔恩决定停止抽牌。

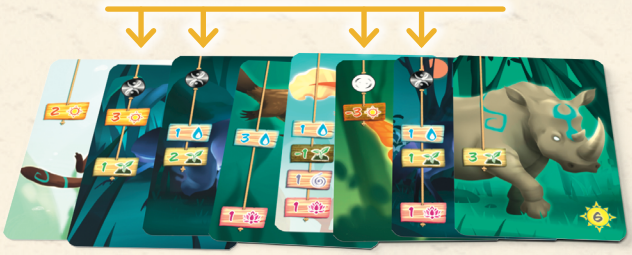
山崎在创造了这片美丽的森林之后，为了寻找终极智慧，陷入了永恒休眠。但是他留下了一些魔法碎片，如果能找到这些碎片，相信它们一定会给您带来帮助。

当所有自然之灵都结束抽牌之后，动物守卫阶段结束，进入行动阶段。

行动阶段

此阶段中，自然之灵**轮流**进行游戏，首先从拥有圣树的自然之灵开始。

您的防线中**必须少于**三个群居符号(没有被群居符号抵消的)，那么这时您可以**执行2个不同的行动**。



– < 3

2 个行动

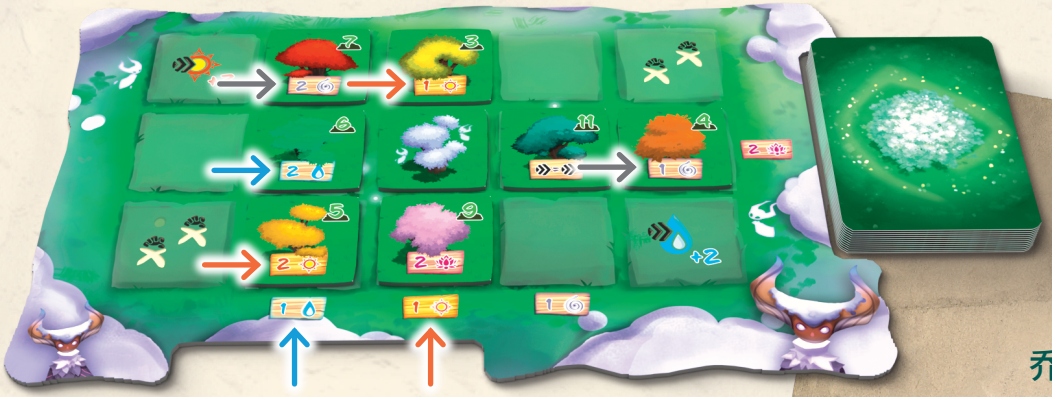
如果您的防线中**有**三个独居符号(没有被群居符号抵消的)，那么您只能**执行1个行动**。

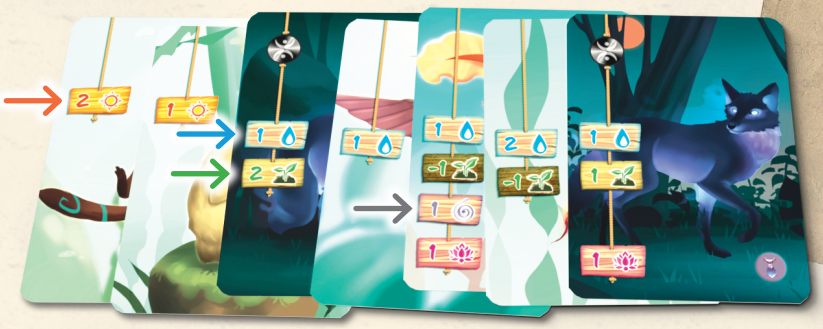
– = 3

1 个行动

行动的强度由您的动物守卫卡组成的防线**和**森林版图上相应的灵力数量决定。

灵力 不能用来执行行动，它只作为一种胜利条件存在。





例子

乔恩在他的防线和森林里一共有

→ *7*

→ *9*

→ *1*

→ *4*

他可以执行两个行动。

在您执行了所选择的行动之后，顺时针的下一位精灵行动，直到大家全部完成行动。

不同的行动：

拿取一枚碎片指示物

拿取一枚碎片指示物并把它放在你的森林旁边。在之后的动物守卫阶段可以使用。

吸引一个或更多的动物守卫

计算拥有的☀数量，并在动物预备队中拿取一张或者多张带有此标记动物守卫卡，卡牌的价值总和必须等于或小于您拥有的☀总数。

把卡牌面朝下置于您的个人抽牌堆顶部。

例子

乔恩一共有7☀，所以他可以拿一张数字7的卡（土拨鼠）或两张数字分别为4（凤头鹦鹉）和3（刺猬）的卡。

或

扑灭火焰

计算您拥有的💧数量，然后从精灵之环中拿取一枚或者多枚火焰指示物，总数值必须小于等于您拥有的💧总数。

你可以任意选择你想要扑灭的火焰指示物，只要它们的总数值不超过你的💧总数。

把火焰指示物置于你森林的旁边，没有数字的那一面向上。
提醒：获得12枚火焰指示物也是游戏胜利的一种方式。

例子

乔恩共有9💧，于是他可以扑灭两枚数字4的火焰并拿取对应的指示物或者扑灭一枚4，一枚3以及一枚2的火焰并拿取对应的指示物。

在精灵之环上前进

计算您获得的 总数，然后把您的自然之灵立牌在精灵之环上沿着石块顺时针移动，移动次数必须小于等于您 总数。

如果有一个或者多个自然之灵在你前方的石块上，那么直接越过这个石块，该石块不算在移动次数中，然后从被越过的自然之灵中的胜利版块里抽取一块，不管那个版块的最初拥有者是哪一位自然之灵。

立刻触发你**到达**的石块上标示的奖励行动。

这是一个额外的奖励行动，所以该行动跟您当前采取的其他行动相同或者不同。请注意，您必须至少往前移动过一个石块才能触发奖励行动，而且您可以使用所有灵力来执行这项行动。

例子

乔恩一共有4 ，于是他在精灵之环上先前移动4个未被占有的石块，并触发奖励拿取碎片指示物行动。在这一步中，他先是越过了菲利普和唐娜，并且从他们每人那里选了一个胜利版块。

勇气和智慧并存才能让您在精灵之环中更进一步。

种植保护树，一次只能种植一颗保护树

计算 的总数，你可以购买一棵价值小于或等于 总数的保护树（仅限一棵）。

把它置于你的森林中，必须置于已经种植保护树相邻的区域。对角不算相邻。

保护树被种下之后会**立即**并永久发挥自身的效果。所以您在下一个行动和以后的游戏回合中要记得执行对应的效果。

这些保护树一旦被种植在森林中，就会源源不断的提供对应数量的**灵力**。

这些保护树凝聚在一起组成了一道无法越过的屏障，即使面对邪恶鬼火最强大的火焰也毫不畏惧。

如果您的动物守卫允许您执行2个行动，那么这种保护树则允许您执行两次**相同的行动**，而不是2个不同的行动，所以您依然可以再次使用已拥有的全部灵力。

注意：虽然你可以选择种植两颗相同的保护树，但是别忘了，想要游戏获胜的话，必须种植12颗 ***不同类型的*** *保护树。*

在森林中的一些特殊位置种植保护树会给你带来某些奖励。

奖励：完成一行或者一列

在森林中完成种植特定行或者列也会立即触发源源不断获得灵力的奖励：1💧，1☀，1🌀或者2🌸，具体获取请参看版图上对应指示。在您的第二个行动以及接下来的游戏过程中，记得执行相应效果。

成排的保护树会让您的森林更加坚不可摧。

奖励：在边角位置种植保护树时

当您在森林的某个角落种植一棵保护树后，会**立即触发**一个奖励行动。请注意，此次奖励行动可以再次使用你所有可见灵力来执行。

把保护树种到森林中最远的四个点代表着您保护圣树的决心和行动。这也会换来宝贵的回报。

这些行动属于额外行动，允许跟您当前执行的行动相同或者不同。

- 触发一次额外的吸引一个或多个动物守卫行动，奖励 +3 ☀。
- 允许您拿取2枚碎片指示物。

- 触发额外的扑灭火焰行动，奖励 +2 💧。
- 允许您拿取2枚碎片指示物。

游戏回合结束

1.邪恶鬼火的攻击！

如果有一部分火焰指示物留在了精灵之环里，那么先把它们的数字相加。然后每名玩家分别把自己控制的自然之灵的 💧 加起来。

如果 💧 总数低于火焰的总数，那么就需要在您的**弃牌堆**中加入相应精灵之环内火焰数量的火蜥蜴卡牌。

注意：如果火蜥蜴数量不能按照精灵之环中的火焰数量进行拿取，则按回合顺序将剩余的火蜥蜴逐张分配给相关的自然之灵直到没有剩余。如果已经没有火蜥蜴可以分配，则无事发生。

例子

在回合结束时，场上还有3个数值为2、3和4的火焰指示物：因此邪恶鬼火的攻势总数为9。乔恩计算后一共有8 💧，这代表他没办法抵抗火焰，所以他必须添加3张火蜥蜴卡牌到他的弃牌堆顶部。

2.邪恶鬼火攻击圣树！

按照本回合拿取的1级动物守卫卡的数量添加数值2的火焰到精灵之环的中心。

按照本回合拿取的2级动物守卫卡的数量添加数值3的火焰到精灵之环的中心。

按照本回合拿取的3级动物守卫卡的数量添加数值4的火焰到精灵之环的中心。

精灵之环中心的火焰永远不能超过7个。

例子

在本回合中，已经拿了四张卡（一张1级、一张2级和两张3级）。所以，您必须将4枚对应的火焰放置于精灵之环中心，一枚数值2，一枚数值3，两枚数值4。

如果在邪恶鬼火攻击后，精灵之环中心没有火焰指示物，那么则增加一枚数值2的火焰指示物。

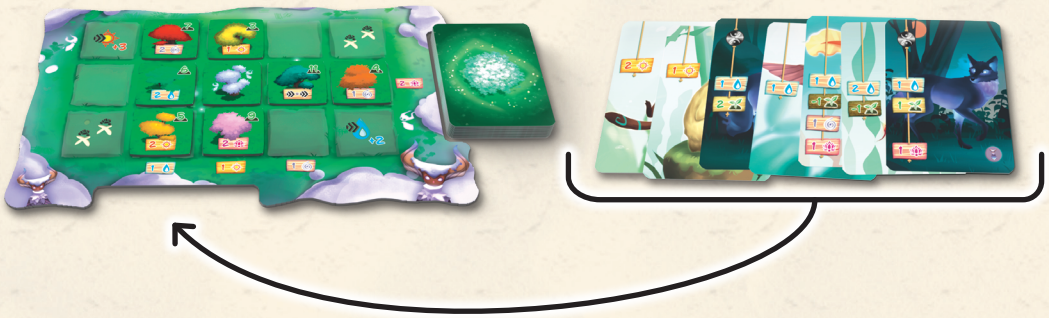
3.动物守卫增援抵达

按照本回合中各个级别所使用的卡牌的数值，补充进动物预备队。

森林中所有的动物守卫们都已经感受到了你的征召，它们正在汇聚在这个由山崎在千年之前创造的精灵之环周围，只要您需要，它们随时都可以提供帮助。

4.动物守卫整备

把所有的动物守卫卡从您的防线移除到您的个人弃牌堆。



5.转交圣树

把圣树顺时针交给下一位自然之灵。

“圣树的力量代表着秩序与平衡，它不应该被一人独占，所以大家应该一起分享。”- 山崎

开始游戏的下一个回合。

游戏结束

当某位自然之灵达成以下至少一项条件后，游戏在**当前行动阶段全部结束后**停止：

- 12棵**不同种类的**保护树。计算放置在您个人森林版图上所有不同种类的树，包含起始保护树，以及所有的胜利树版块。

- 12个火焰。计算您获得的火焰指示物数量，而不是它们的总数值，以及所有的火焰胜利版块。

- 12个神圣之花。计算您防线、个人森林版图和鲜花胜利版块上**所拥有**的总数。

当有自然之灵获胜后游戏结束。如果几位自然之灵在回合结束时同时完成了三个胜利条件之一，那么把他们各自的**三个**胜利条件总数相加。总分最高的自然之灵获胜。

例子

在游戏结束时，菲利普获得了12颗保护树，多娜拿到了13个火焰，爱丽丝获得了13朵神圣之花。那么为了选出最终获胜者，您需要把三个获胜条件的数值相加。最终爱丽丝获得23分，多娜20分，菲利普获得16分。

爱丽丝

菲利普

多娜

致谢

游戏设计师 Aske Christiansen
插画师 Apolline Etienne
出版 Ludonaute
中文logo设计/画稿编辑 Leman Liang
中文翻译 **离火汉化组**

www.ludonaute.fr
contact@ludonaute.fr

© 2022 Ludonaute. 20 Bld Dethez, 13800 Istres, FRANCE.
版权所有。未经特别许可，不得复制本产品的任何部分。
“戏梦桌游”和戏梦桌游的标志是CMON PTE. LTD.的注册商标。实际产品以实物为准。中国制造。

扫描二维码关注戏梦桌游微信公众号

搜索“灵栖之森”了解更多资讯，如有其他问题可联系客服咨询。
点击“关于我们”，进入“马上购买”，更多精彩游戏等你来玩！