

Legends Of LUMA™



**Un nouveau concept ludique
le Serial game**

Legends Of LUMA™

Chez Ludonaute, nous aimons conter de belles histoires. Avec cette intention, nous avons publié à ce jour une dizaine de jeux de société, dont certains ont rencontré un succès mondial : Le Petit Prince - Fabrique-moi une palnète, Colt Express, Lewis & Clark...

Forts de cette expérience, nous avons décidé de développer plus largement le **storytelling** dans notre domaine d'expertise. Avec les Légendes de Luma, nous créons le «**serial game**», un concept novateur qui poussera les joueurs, avertis ou novices, à se passionner de jeux. Alors, prêts à embarquer pour une fantastique aventure ?

Anne-Cécile Lefebvre,
P.D.G. de Ludonaute



Sommaire

Ludonaute	p.4
Notre ADN	p.5
Un nouveau concept ludique	p.6
Les Légendes de Luma	p.8
Luma : un univers original	p.9
Les personnages et leur quête	p.10
Oh Capitaine, le premier jeu de la collection	p.12
Informations techniques	p.14
L'auteur : Florian Sirieix	p.15
Opérations promotionnelles	p.16
L'art de Luma	p.18
Les épisodes à venir	p.19

Ludonaute

Ludonaute est une maison d'édition de jeux de société fondée en 2010 à Istres par deux joueurs passionnés. Ludonaute édite des jeux de société depuis 7 ans, au rythme d'un à trois titres par an.

L'année 2013 marque un tournant pour la maison d'édition, avec la sortie du jeu **Le Petit Prince** - Fabrique-moi une planète. Ce titre est notre premier succès avec, à ce jour, près de **70 000 exemplaires vendus**. Il nous a permis d'atteindre de nouveaux marchés et de créer de nouvelles relations commerciales à l'international.

Ainsi, depuis 2013, nous vendons régulièrement nos titres dans les pays suivants : Italie, Pologne, République Tchèque, Espagne, Belgique, Royaume-Uni, Allemagne, Grèce, Roumanie, Hongrie, Russie, Japon, Corée, Chine, USA, Canada...

En 2015, **Colt Express** rencontre le succès et remporte de nombreux prix dont le **Spiel des Jahres**, prix allemand au rayonnement international. Aujourd'hui, Ludonaute compte 4 salariés et 12 jeux à son catalogue.



7 ANS

12 JEUX

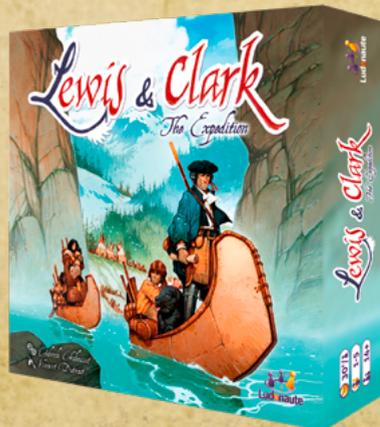
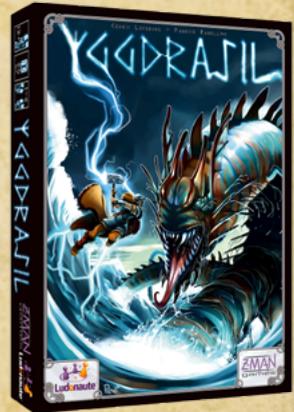
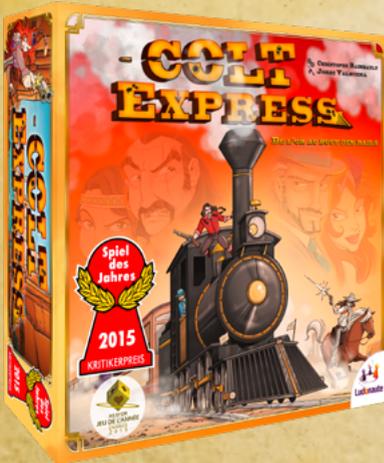
20 PAYS
DISTRIBUÉS

Notre A.D.N.

Que ce soit à travers l'expédition historique de Lewis et Clark en 1803, les mythes nordiques, la merveilleuse histoire du Petit Prince ou encore l'imaginaire cinématographique du Far West, nous avons toujours eu à coeur de plonger les joueurs dans une histoire unique et captivante.

Le jeu est un prétexte à passer ensemble un moment mémorable, à partager autour d'une table une aventure où l'on devient acteur, à écrire son propre récit.

Le **storytelling** est l'ADN de Ludonaute.



Un nouveau concept ludique

Nous avons tous rêvé un jour d'**être un héros**, de chevaucher un dragon, de découvrir un fabuleux trésor. Et nous aimons partager ces rêves avec d'autres.

Les jouets avec lesquels nous avons créé, enfant, de merveilleuses histoires, les jeux collectifs que nous partageons avec nos camarades, les jeux vidéo que nous dévorons adolescents sont le socle de notre imagination personnelle, de notre inspiration.

Cette imagination nous la développons aussi lors de nos lectures de romans ou de bandes dessinées, au cinéma ou devant les séries télévisées.

Ces séries sont suivies par des millions de fans, qui retrouvent les héros, saison après saison, vivent l'intrigue avec eux, s'émeuvent de leur évolution, de leur destinée.

Appliquée aux jeux de société, cette idée se décline en «**Serial game**» ou série ludique. Le concept : retrouver **les mêmes personnages**, jeu après jeu, dans une aventure fantastique et originale. Suivre leurs pérégrinations, l'avancée de leurs quêtes en jouant. Curieusement, cela n'a jamais été fait dans l'industrie du jeu de société. C'est ce que Ludonaute propose désormais avec Les Légendes de Luma.





Serial Game : série de jeux, tous différents, tous indépendants les uns des autres du point de vue des règles du jeu, jouables séparément dans n'importe quel ordre, mais qui partagent un même univers et dans lesquels on retrouve les mêmes héros et la même intrigue.

Les Légendes de Luma

Les Légendes de Luma est le nom donné à cette première collection de **serial games**. La première saison de la série sera constituée de **six jeux**, tous de types différents afin de proposer aux joueurs une nouvelle expérience à chaque épisode.

A la fin de la saison, les joueurs auront ainsi à leur disposition un **panel représentatif** de jeux de société modernes.

Cette première saison va se développer sur deux ans et demi, au rythme d'une parution tous les six mois. La collection comprendra un jeu de bluff, un jeu de collections, un jeu de dés et de majorité, un jeu de combinaison, un jeu coopératif et un jeu de déplacement.

Les jeux seront jouables indépendamment les uns des autres. Il n'est pas nécessaire de connaître l'histoire ni même le monde de Luma pour prendre du plaisir avec l'un des jeux de la collection.

La trame narrative et l'univers développé autour des jeux sont un plus, la cerise sur le gâteau qui fidélisera les joueurs.

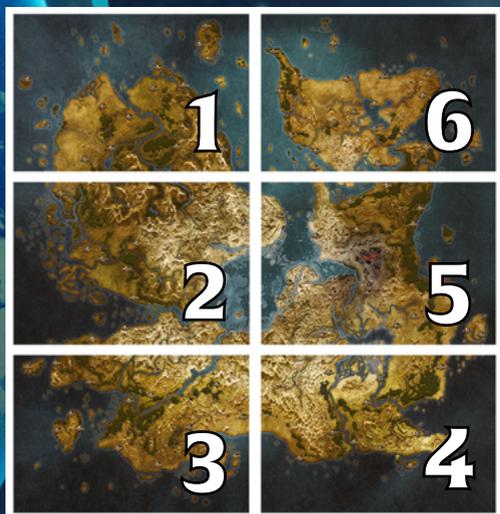


Luma

Un univers original

Pour développer notre histoire, nous avons choisi un monde de **science fantasy**, dans la veine du monde de Zelda ou de Final Fantasy. Ce genre d'univers, où se cotoient technologie et fantastique, est susceptible de rassembler un public large de joueurs et de non joueurs. C'est aussi un monde propice pour développer une aventure captivante.

Une épopée va faire voyager les joueurs sur une terre inconnue et magique. La carte de Luma apparaîtra morceau par morceau sur les boîtes de jeu de la collection.



L'aventure se poursuivra sur le site web, à travers une **carte interactive** sur laquelle les joueurs pourront parcourir Luma et résoudre des quêtes. Un autre pan de l'aventure se développe ici.

www.LegendsOfLuma.com

Les personnages et leur quête



Six personnages se retrouvent embarqués dans la fantastique aventure. Ils ont découvert une bouteille à la mer contenant un curieux message crypté. Ils décident de partir à la recherche de l'origine du message avec chacun un objectif bien personnel.

Ils quittent Port-Murène guidés par des méduses lumineuses et se retrouvent projetés sur Luma.



Ulrich

Guerrier vétéran, Ulrich accompagne Red sur les ordres de son père. Protecteur, taciturne, sa force brute laissera sur Luma peu à peu place à la tendresse.



Moon

Singulière, un peu magicienne, la jeune adolescente est à la recherche de ses origines. Elle découvrira que le sort de Luma dépend d'elle.



Red

Fils d'un célèbre marchand pirate, Red est un jeune garçon qui a tout à prouver, à se prouver. C'est son bateau que les aventuriers empruntent pour atteindre Luma.



Lys

Erudite, assoiffée de savoir, Lys cherche à comprendre : l'origine de sa fille adoptive, le destin de Luma. Elle finira par accepter que tout ne s'explique pas.



Nostromo

Têtu positif, Nostromo est un druide jovial. Il suit ses compagnons et les méduses persuadé qu'elles lui ouvriront la voie de la vie éternelle.



Siana

Indépendante, explosive, Siana n'a pas la langue dans sa poche. Cette aventure est pour elle l'occasion rêvée de faire fortune.

Oh Capitaine!

Le premier jeu de la collection

Oh Capitaine! est un jeu de **bluff**, de chance et de déduction. Il sort en **juin 2017** en France, Etats-Unis, Royaume-Uni, Allemagne, Espagne, Belgique, Italie.



Nos aventuriers se retrouvent sur Luma, sauvés par le Nukha, un monstre marin mythique. Avant de s'aventurer sur ces terres inconnues, ils vont fouiller le repaire de cette créature qui collectionne tout ce qui brille.

Pistolets, grappins, lanternes magiques, or, comment vont-ils se partager ce superbe butin ?



Un joueur incarne le rôle du Capitaine, qui tranche et récupère les meilleures parts pour lui. Ce rôle n'est que temporaire et revient toujours au joueur le plus riche autour de la table. Le **bluff** devient le meilleur moyen de s'en sortir pour les aventuriers.

Coups fourrés, retournements de situation, Oh Capitaine! est un jeu **léger et drôle**. Il se joue en famille ou entre amis en moins d'une demi-heure.



Informations techniques

Matériel jeu de base :

Boîte fourreau originale à clapet

35 cartes Butin dorées

(63,5x88,9 mm)

1 Message dans une bouteille

(hauteur 92 mm)

30 pièces en carton à coeur noir

(diamètre 30 mm)

6 mini-plateaux Aventurier

(130x80 mm)

1 distributeur de cartes

3 jetons de majorité

1 livret de règles

1 livret d'histoire

Auteur : Florian Sirieix

Éditeur : Ludonaute

Nombre de joueurs : 3 à 6

Durée de la partie : 20 mn

Âge minimum : 8 ans

Thème : Partage de butin

Date de sortie : Juin 2017

Prix public conseillé : 25 euros

Dimensions : 10 × 15 × 20 cm



L'Auteur Florian Sirieix



Sémillant et généreux, Florian Sirieix vit son hobby de créateur de jeu avec passion.

Enseignant en SEGPA à Montpellier, il promeut dans sa classe le jeu comme un médium d'échange et de développement personnel.

Oh Capitaine ! a été testé avec bonheur par ses élèves qui sont ses premiers fans. Oh Capitaine ! est son deuxième jeu édité, après Deal chez La Donzelle éditions. Auteur prometteur et prolifique, plusieurs autres jeux de sa création sortiront en 2017 et 2018 chez divers éditeurs.



Dans une démarche de **qualité**, Ludonaute a apporté le plus grand soin au matériel du jeu, qui est supérieur aux standards : impression à l'encre métallique dorée au dos des cartes, carton à coeur noir pour les pièces, distributeur de cartes illustré, et un vrai message codé dans une bouteille transparente.



Opérations pro

De nombreuses opérations promotionnelles sont prévues toute l'année pour le lancement de la gamme.



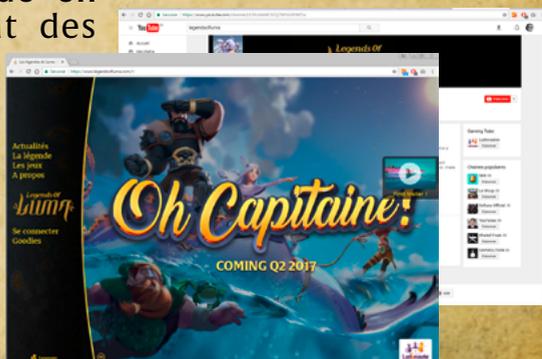
L'opération Passeport vers Luma

Plus de 80 boutiques de jeux spécialisées participent à cette opération. Elles offrent à leurs clients un passeport unique, qu'ils peuvent faire tamponner dans chaque boutique participante, comme autant de visas et de postes-

frontière. Les joueurs pourront gagner des goodies s'ils collectent suffisamment de tampons. A la manière d'un Pokemon Go, l'opération Passeport vers Luma fait se déplacer les joueurs et les pousse à visiter les boutiques de jeux.

Le site Web avec un méta-game

Un site web LegendsOfLuma.com est dédié à l'univers de Luma. Après inscription, les joueurs pourront se déplacer sur la carte du monde en ligne et, en résolvant des énigmes ou des mini-jeux, faire évoluer leur personnage et gagner des «points» qu'ils pourront convertir en cadeaux.



Les festivals ludiques

Luma est présent sur de nombreux festivals ludiques en France et ailleurs : FIJ de Cannes, Spiel à Essen, PEL à Paris... Chaque fois, nos animateurs font jouer les différents titres de la collection et présentent l'univers. Des centaines de joueurs ont déjà pu tester Oh Capitaine ! et Nomades (le second jeu à sortir en septembre 2017).



Des trailers vidéo

Dans l'idée d'inscrire la collection dans une narration, nous publions des vidéos courtes mais immersives sous forme de trailers. Le premier est déjà disponible ici :

[www. www.youtube.com/watch?v=o5T70JBN8nY](http://www.youtube.com/watch?v=o5T70JBN8nY)

Les Goodies

Nous tenons à faire plaisir aux fans de l'univers de Luma en leur proposant des goodies qu'ils pourront gagner grâce à l'opération passeport ou avec le méta-game : des objets ludiques à associer aux jeux de la collection (pièces en métal pour Oh Capitaine, protèges-cartes Luma par exemple),

mais aussi des produits dérivés (gobelets, casquettes, tee-shirts...).

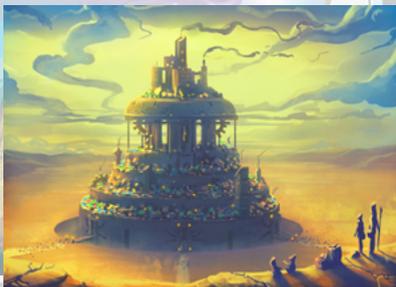
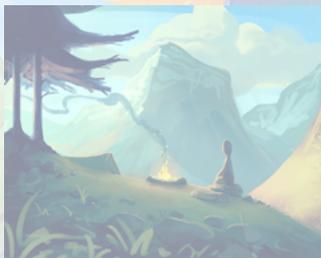


L'art de Luma

Un grand nombre d'artistes venant d'horizons divers (jeux de société, jeux vidéo, animations, BD) ont participé à la création de l'univers :

Max Degen (cover art de Oh Capitaine), **Radja Superamane** (croquis de scènes), **Tom Vuarchex** (design des dos de cartes), **Pascal Quidault** (objets dans Oh Capitaine!), **Davide Tosello** (character design des 6 héros), **Swann Tolazzi** (les Légendes de Nomades), **Clément Masson** (plateau de jeu dans Nomades), **Tom Bancroft** (character design des Lumiens), **Ian Parovel** (animation et design), **Yannick Buttner** (3D), **Charles Lefebvre** (animation), et de nombreux autres à venir...

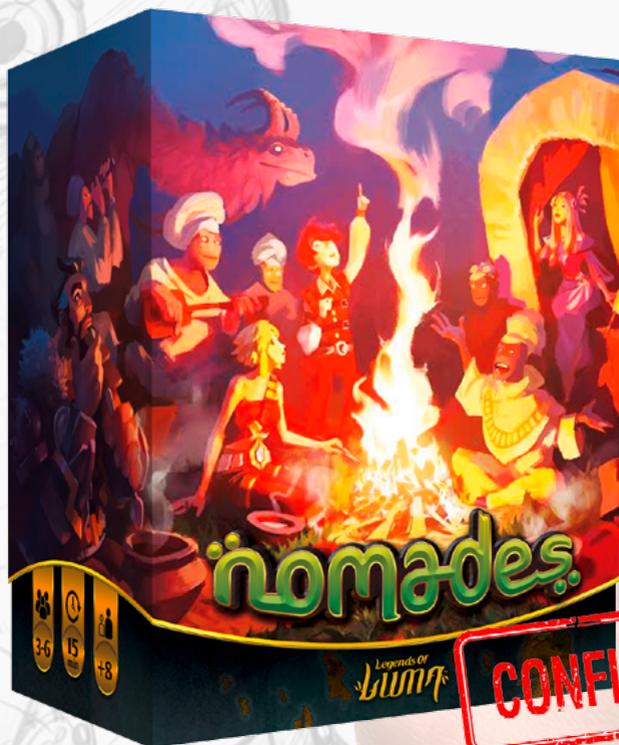
Issus de différents studios, leur collaboration talentueuse enrichit Luma et lui donne un caractère à la fois original et frais. Une direction artistique maîtrisée permet de suivre la ligne conductrice fixée dès la mise en place de la collection : l'univers doit parler aux adultes et adolescents marqués par les jeux vidéos aux visuels léchés et par les dessins animés Disney ou Pixart aux personnages attachants et authentiques.



Derrière la collection de jeux, l'univers se développe aussi à travers l'écriture d'un roman ainsi que qu'un site internet interactif qui plongera les joueurs dans les détails du monde de Luma.

Les épisodes à venir

Nomades est un jeu de collection et de déplacement tactique. Nos aventuriers ont rencontré une tribu de marchands nomades qui parcourent les routes du continent. Ils font un bout de chemin en leur compagnie. Le soir, autour du feu de camp, ils racontent les légendes de Luma. Les aventuriers vont se déplacer autour du feu pour collecter des bribes d'histoires et tenter de rassembler les légendes.



CONFIDENTIAL

Basé sur la mécanique classique d'essaimage de l'awalé, le jeu pousse les joueurs à exercer tactique et opportunisme afin d'optimiser leurs déplacements. Tendus, extrêmement interactifs, Nomades propose une expérience ludique intense et originale.

Nomades est un jeu de Gary Kim prévu pour Septembre 2017.

Nous tenons à votre disposition des documents complémentaires (visuels, video, interviews, règles). Pour cela, veuillez vous connecter ici:

http://data.ludonaute.fr/luma/oh_capitaine



Placés côte à côte, les jeux mettent en avant un visuel panoramique du plus bel effet pour vos rayonnages.

Nous vous remercions pour votre soutien, et restons à votre entière disposition pour toute demande d'informations complémentaires.

Contact

Anne-Cécile Lefebvre
04 13 40 80 09
presse@ludonaute.fr

www.legendsofluma.com
www.ludonaute.fr

