

Goodies Cymon Kraft Print & Play



  **Mise en place :** Mélangez la carte Cymon Kraft avec les autres personnages de la famille. Pour cette partie, il vous faudra obtenir 12 points de victoire pour gagner.

Règle : Lorsque Cymon Kraft est présent dans la Zone activée, la capacité du Lieu libre est diminuée de 1. Si nécessaire, défaussez immédiatement le fantôme excédentaire.

 **Set up:** Shuffle the Cymon Kraft card with the other character cards. In this game, the winner is the player who has first 12 points.

Rules: When Cymon Kraft is present in the Activated zone, the capacity of the free Place is reduced by 1. If need be, discard the extra phantom.