

# RECOGNITION

Nouveau jeu

Nouvelle  
mécanique

Expert

**Sortie**

30 septembre 2022

**Auteur**

Julien Prothière

**Illustrateur**

Sébastien Caiveau

**Éditeur**



**Faites appel à vos facultés de Precognition pour sauver ce qu'il reste de l'humanité.**

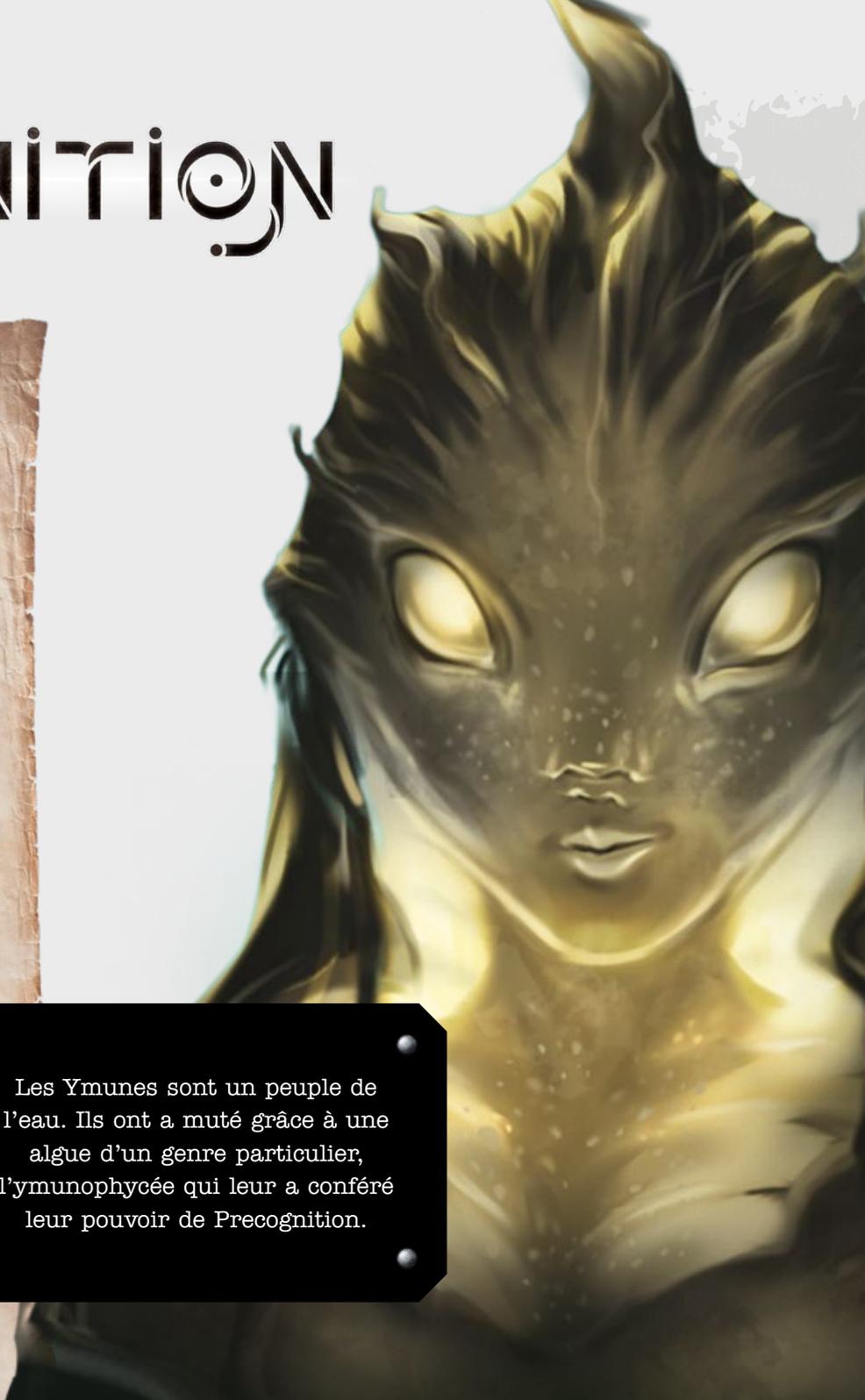
Descendez le grand fleuve et sauvez les derniers survivants de l'espèce humaine. Le voyage s'annonce difficile, les territoires à traverser seront hostiles...

# PRECOGNITION

## Thème et But

Un seul but : embarquer et **sauver le plus d'humains possible** au cours de notre périple. Pour cela, Ymunes et humains devront collaborer. Les Ymunes, sur les bateaux, soignant les humains et anticipant les événements ; les humains, sur le fleuve et les rives, cherchant de la nourriture, des batteries pour alimenter le bateau, secourant de nouveaux humains ou convainquant de nouveaux Ymunes de se joindre à nous. Le périple s'annonce difficile, les territoires à traverser seront hostiles... Nous savons qu'en aval les fléaux balayent tout sur leur passage. Nous savons qu'il y aura aussi d'autres dangers, que certains y laisseront la vie. Mais nous sommes confiants, nous croyons en nos facultés de Précognition.

Les Ymunes sont un peuple de l'eau. Ils ont muté grâce à une algue d'un genre particulier, l'ymunophycée qui leur a conféré leur pouvoir de Précognition.





## Comment jouer ?



12+

2-4

50'

### Points forts

- Nouvelle mécanique de jeu
- 3 modes de jeu : compétitif, par équipe ou coop
- Exigeant tout en restant interactif
- Univers original

VOIR LA  
FICHE DU JEU

Au cœur de Precognition il y a une nouvelle mécanique de jeu qui est un choix de cartes plein de dilemmes.

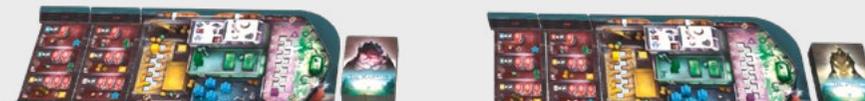
À chaque tour, vous avez quatre cartes devant vous : deux piochées dans votre deck et deux données par la personne de gauche. Vous devez en choisir une parmi les deux reçues que vous 'rendez' à la personne à gauche et une autre que vous jouerez ce tour-ci. Vous donnez enfin les deux cartes restantes à la personne à votre droite.

Sachant que l'une des deux cartes données à votre droite vous reviendra et que deux cartes d'une même couleur se combinent pour apporter des bonus, tentez de maximiser vos actions.

Il y a quatre types d'action qui permettent d'obtenir : des humains malades, des Ymunes qui soignent les humains et vous protègent des fléaux, des batteries

qui activent les salles de votre bateau et déclenchent des bonus, de la nourriture qui permet de nourrir tous les humains soignés. Vous remportez la partie si vous sauvez le plus d'humains.

## les règles complètes



# Le Dual Select System

Une nouvelle mécanique de jeu



Apprendre le  
Dual Select  
System en vidéo

- 1 À chaque tour de jeu, vous avez 4 cartes à votre disposition : en main, 2 cartes que vous venez de piocher et, dans votre Zone de Décision, 2 cartes **faces visibles** que la personne à votre gauche vous a données le tour précédent.
- 2 Vous devez choisir 2 cartes :
  - 1 carte parmi les 4 cartes à votre disposition, **pour vous** . Placez cette carte, face visible, dans **votre** Zone d'Action.
  - ET**
  - 1 carte parmi les 2 cartes **faces visibles** de votre Zone de Décision, **pour la personne à votre gauche**. Placez cette carte, toujours face visible, dans **sa** Zone d'Action.
- 3 Les 2 cartes restantes sont posées, faces visibles, dans la Zone de Décision de la personne à votre droite. Notez que l'une d'entre elles vous reviendra au tour suivant selon ce même système.
- 4 Vous activez les cartes de votre Zone d'Action : celle que vous avez choisie **ET** celle que la personne à votre droite a choisie pour vous.

*Puis un nouveau tour commence.*

# Découvrez Precognition en 2 minutes avec Un Monde de jeux





### Informations techniques

- Sortie : septembre 2022
- Prix de vente conseillé : 60,00 € TTC
- Dimension : 29,5 x 29,5 x 7 cm
- Poids : 1900g
- Disponibilité : Allemagne, Belgique, Canada, Espagne, États-Unis, France, Royaume-Uni, Suisse
- EAN FR : 3 760 269 592 605
- *Made in Europe or China*



### Contenu

- 4 plateaux individuels Bateau
- 12 tuiles Salle des machines
- 15 tuiles Fleuve
- 27 tuiles Fleuve coopérative
- 1 pion Avancée
- 112 cartes
- 1 tuile Répartition des cartes par saison
- 40 pions Ymune
- 50 pions Humain
- 48 jetons Batterie
- 38 jetons groupe de 5
- 32 jetons dizaine de Nourriture
- 4 cubes Nourriture
- 4 cubes Fléau
- 1 règle

# RECOGNITION

## Qui sommes-nous?

**Ludonaute** est une maison d'édition de jeux de société fondée en 2010 à Istres par deux joueurs passionnés. Depuis 12 ans elle édite des jeux de société au rythme d'un à trois titres par an. Parmi les plus connus il y a le *Petit Prince*, *construis-moi une planète*, un premier succès en 2013, *Colt Express* qui a remporté le Spiel et l'As d'or où vous incarnez un bandit de renom, *Yggdrasil Chronicles* un jeu coopératif qui vous transporte dans les neuf mondes de la mythologie nordique... Aujourd'hui, Ludonaute compte 4 salariés et 28 jeux édités. Pour toute l'équipe de Ludonaute, le jeu est un prétexte pour passer un moment mémorable ensemble, pour partager autour d'une table une aventure où l'on devient acteur, pour rire et s'évader.

*Nous vous remercions pour votre soutien et restons à votre entière disposition pour toute demande d'informations complémentaires.*

### En chiffre

11 ans d'existence

28 jeux édités

30 pays distributeurs

4 salariés

3 jeux par an

**N'hésitez pas à nous contacter  
si vous avez besoin de visuels,  
vidéos, règles...**

**Manon du Plessis de Grenédan**

Responsable communication

manon@ludonaute.fr

04 86 37 69 90

[www.ludonaute.fr](http://www.ludonaute.fr)

contact