

SPACE GATE ODYSSEY



Barrau

La surface de Barrau est en perpétuel changement à cause de mouvements tectoniques importants et très fréquents. Failles, tremblements de terres et autres tsunamis font partis du quotidien de cette planète. Seules quelques zones présentent une relative stabilité.

2-3 JOUEURS

Règle de colonisation

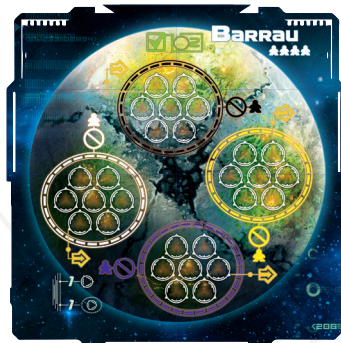
A chaque colonisation, placez vos colons dans des zones strictement distinctes.

Condition de Clôture

Tous les sites d'une des quatre zones ont occupés.

Gain des points d'Influence

Vos colons vous rapportent 1 point d'Influence sur une zone incomplète et 2 points d'influence sur une zone complète.



4 JOUEURS

Règle de colonisation

A chaque colonisation, placez vos colons sur des sites hors de la zone de votre couleur qui vous est interdite.

Condition de Clôture

Tous les sites de deux des quatre zones sont occupés.

Gain des points d'Influence

Vos Colons vous rapportent 1 point d'Influence et chaque colon dans la zone de votre couleur qui vous est interdite vous rapporte 1 point d'influence.



Barrau

The surface of Barrau is in perpetual change because of important and very frequent tectonic movements. Rifts, earthquakes and other tsunamis are part of the daily life on this planet. Only a few areas have relative stability.

2-3 JOUEURS

Colonization rules

For each colonization place your settlers on strictly separate areas.

Closing conditions

All the spots of one of the four areas are occupied

Influence points scoring

Each of your settlers on an incomplete area is worth 1 Influence point and 2 influence points on a complete area.



4 JOUEURS

Colonization rules

For each colonization, place your settlers on spot outside the one of your color that is prohibited to you.

Closing conditions

All the spots of two of the four areas are occupied.

Influence points scoring

Each of your settlers is worth 1 influence point and each settler on your prohibited area of your color is worth 1 Influence point.